

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Di era globalisasi ini, segala sesuatu yang menyangkut informasi tidak dapat lepas dari teknologi. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat penting dalam era globalisasi sekarang ini sehingga memberi banyak kemudahan bagi manusia dalam melakukan pekerjaan sehari-hari.

Dengan adanya suatu sistem informasi yang baik maka, suatu organisasi atau perusahaan swasta maupun pemerintahan akan memiliki keunggulan sehingga mampu bersaing dengan perusahaan lain. Pemanfaatan sistem informasi terkomputerisasi sebagai alat bantu dan media pengolahan data berskala besar maupun dengan skala kecil terus dikembangkan dalam upaya untuk dapat melakukan pekerjaan manusia yang lebih cepat, tepat dan aman.

Penggunaan teknologi informasi untuk kegiatan mengolah data pada berbagai aktivitas perusahaan khususnya pada bagian gudang merupakan bagian penting bagi setiap perusahaan, dengan teknologi ini data yang telah diolah dapat menjadi sebuah informasi yang cepat dan tepat. Pada saat ini masih banyak perusahaan yang menggunakan metode pencatatan manual untuk mendata barang yang masuk maupun keluar dari gudang. Sedangkan disisi lain era digital semakin berkembang pesat yang kemudian didukung dengan munculnya sistem operasi android, dimana

dengan perangkat *mobile* sistem operasi ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja sehingga lebih efisien dan efektif.

Gudang merupakan salah satu bagian penting dari sebuah pabrik atau perusahaan yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan, baik barang hasil produksi ataupun bahan baku yang akan diproduksi perusahaan tersebut. Jika dilihat dari segi fungsi dapat diketahui bahwa tingkat mobilitas barang dalam gudang sangat tinggi setiap harinya, hampir terdapat ratusan bahkan ribuan barang produksi maupun bahan baku masuk atau keluar gudang. Hal inilah yang membuat kebutuhan akan sistem informasi *database* gudang menjadi sebuah hal yang wajib ada, sehingga nantinya keberadaan barang dalam gudang dapat dikelola dengan baik. Sistem ini mencatat setiap proses dalam alur sebuah barang, mulai dari permintaan barang, pengeluaran barang, masuknya barang, sampai pengecekan bulanan barang.

Salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang pengolahan getah karet yaitu PT. Hok Tong Jambi, sampai saat ini sistem informasi perusahaan masih menggunakan cara manual. Dimana seorang kepala gudang atau pegawai gudang harus bolak-balik dari gudang ke kantornya untuk memastikan kondisi barang secara *real* digudang dengan data yang telah ada atau seorang pegawai yang harus mencatat data ketika barang masuk maupun keluar gudang secara manual dengan menggunakan media kertas. Dan tidak lepas juga setiap proses pencatatan persediaan yang dilakukan mengakibatkan selisih dari data jumlah stok barang dengan jumlah barang fisik yang ada setiap bulannya yang mengakibatkan perusahaan mengalami kerugian.

Dari latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORI GUDANG PADA PT. HOK TONG JAMBI BERBASIS ANDROID”**. Sehingga dengan sistem yang bersifat *mobile* ini dapat mengurangi kesulitan para pekerja gudang dalam menjalankan tugasnya, seperti yang telah disebut sebelumnya.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dipaparkan diatas, penulis dapat merumuskan masalah, yaitu **“Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi inventori gudang pada PT. Hoko Tong Jambi berbasis android?”**.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari pembahasan diluar topic dan judul, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini, yaitu ;

1. Penelitian ini hanya berupa analisis sistem informasi inventori gudang di PT. Hok Tong Jambi.
2. Studi kasus dilakukan di PT. Hok Tong Kota Jambi.
3. Perancangan system informasi inventori gudang berbasis android hanya dibuat dalam bentuk *prototype*.
4. Laporan yang disajikan meliputi laporan persedian, laporan permintaan, laporan penerimaan, dan laporan pemakaian barang.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu ;

1. Menganalisa kebutuhan sistem informasi inventori gudang pada PT. Hok Tong Jambi.
2. Merancang sistem informasi inventori gudang berbasis *android*.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Sedangkan manfaat yang diperoleh dari penelitian yang dilakukan ini adalah sebagai berikut:

#### 1. Perusahaan

Lebih efektif dan efisien dalam pengolahan sistem informasi inventori gudang pada PT. Hok Tong Jambi karena menggunakan perangkat *mobile* dan mengurangi kesalahan dalam laporan.

#### 2. Karyawan Perusahaan

Dengan menggunakan perangkat *android* diharapkan dapat mengurangi kesulitan para pekerja gudang dalam mengerjakan tugasnya di PT. Hok Tong Jambi.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan suatu gambaran yang jelas mengenai isi penulisan yang akan disusun, maka dibuatlah sistematika penulisan seperti berikut ini :

## **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi penjelasan tentang garis besar materi dari penulisan ilmiah yang terdiri dari : Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep sistem informasi, aktivitas dasar dari sistem informasi, inventori, konsep dasar inventori, android, server, UML. Alat bantu pengembangans istem, berupa *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, desain antar muka, *diagram package*, *prototype* dan PHP. Sedangkan Tinjauan Pustaka menguraikan hasil-hasil penelitian yang pernah dilakukan oleh suatu peneliti sebelumnya yang mempunyai kaitan dengan penelitian yang akan dilakukan.

## **BAB III : METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas tentang alur penelitian, bahan penelitian dan alat penelitian yang akan digunakan dalam tahap dan proses penelitian. Sehingga di bab ini akan menunjang dan mendukung pada tahap analisa hasil penelitian dan pembahasan.

## **BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang hasil penelitian serta pembahasan dari sistem yang diteliti oleh peneliti meliputi analisis sistem, analisis kebutuhan

sistem, pemodelan sistem dengan UML (*Unified Modeling Language*) *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Database*, rancangan *layout* atau tampilan

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari penulisan, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atas hasil analisis dan perancangan serta mengajukan saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam perancangan ini.