

DAFTAR PUSTAKA

- Adam Saputra, Beny, Agus Nugroho, M.K. (2014). *Perancangan Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris (Studi Kasus : Sdn.58/Vii Teluk Rendah Sarolangun)*. 9(2001), 54–66.
- Andayani, U. (2014). Manajemen Sumber-Sumber Informasi Elektronik. *Al Maktabah*, 13(1), 8–19.
- Arimbawan, J., & Warmika, G. K. (N.D.). *Behavioral Control Terhadap Niat Untuk*. 153–170.
- Bagus, I., Indra, A., & Saputra, I. G. A. (2017). *Aplikasi Incosys Sebagai Alternatif System Pengaduan Online*. 6, 316–327.
- Fikri, I. Al, Herumurti, D., & H, R. R. (2016). *Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak Dengan Menggunakan Platform Wikitude Untuk Studi Kasus Lingkungan Its*. 5(1), 48–51.
- Hendini.A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak)*, 1v(2), 107–116.
- Hendini, A. (2016a). *No Title*. 1v(2), 107–116. Hendini, A. (2016b). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 1v(2), 107–116.
- Ibe, S. B. (2015). Aplikasi Crowdsorce Pada Sistem Pencarian Tutor Berbasis Web Dan Android. *Jurnal Infra Universitas Petra*, 3, 2–6.
- Kurniawan, A. S. (N.D.). *Sdk (Software Development Kit)*. (12). Maiyana, E., Informatika, M., By, J., & Simpang, P. (2018). *Pemanfaatan Android*. 1, 54–67.
- Mhd Bustanur Rahmad And Tedy Setiady. (2014). Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web Php. *Teknik Informatika*, 2(2), 256–265.
- Mubarak, M. F. (2017). *Aplikasi Pelaporan Pelayanan Publik Berbasis Android (Studi Kasus Ombudsman Makassar)*. 1–29.
- Nashrullah, M., Raheer, M. A., Informatika, T., & Batam, P. N. (2018). *Aplikasi Monitoring Jaringan Komputer Berbasis Android (Studi Kasus : Banyan Tree Bintan)*. 2(1), 18–22.

- Nurdin, N. (2015). Analisis Adopsi Dan Pemanfaatan Internet Di Kalangan Mahasiswa Perguruan Tinggi Di Kota Palu. *Jurnal Elektornik Sistim Informasi Dan Komputer*, 1(1), 1–13.
- Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (Komputa). (2015). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (Komputa)*, 1(1), 1–8.
- Pratama, A. Y., Prabowo, I. A., & Normassari, A. (2017). (Alpukat) Aplikasi Pengaduan Masyarakat Untuk Melaporkan Kejadian Pungutan Liar Di Kabupaten Kudus Berbasis Android. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 8(2), 399. <https://doi.org/10.24176/Simet.V8i2.1119>
- Rian, H., & Nugroho, T. P. (N.D.). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Obat Pada Klinik Djanti Medika Bekasi*. Sifauttjani, F. (2017). *Pencarian Rumah Makan Berbasis Android*. 8(1), 309–316.
- Soepomo, P. (2014). *Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web Php*. 2.
- Strategia, V., Anexa, S.-, Rom, S. G., Proiect, R., Eir, P., Dezvolt, M., ... Anexa, S.-. (2016). *No {Title}*. 2(1), 45–46.
- Styawan, S. (N.D.). *Penanganan Pengaduan (Complaint Handling) Dalam Pelayanan Publik (Studi Tentang Transparansi , Responsivitas , Dan Akuntabilitas Dalam Penanganan Pengaduan Di Kantor Pertanahan Kota Surabaya Ii)*.
- Sun, Y. S. ., Qiu, B. ., & Li, Q. S. . (2013). The Research Of Negative Ion Test Method For Fabric. *Advanced Materials Research*, 756–759(1), 138–140. <https://doi.org/10.4028/Www.Scientific.Net/Amr.756-759.138>
- Susilo, B. E. (2017). Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Di Desa Mojoagung Kec. Pucakwangi Pati. *Вестник Росздравнадзора*, 6, 5–9.
- Tinggi, P., & Kota, D. I. (2015). *Internet, Adopsi, Pemanfaatan, Mahasiswa, Perguruan Tinggi 1*. 1(1), 1–13.
- Urva, G., Siregar, H. F., Prof, J., Kisaran, M. Y., & Utara, S. (N.D.). *Pemodelan Uml E- Marketing Minyak Goreng*. (9), 92–101.

- Vianita, R., Sukamto, S., & Perwitasari, A. (2017). Aplikasi Kotak Saran Digital Rumah Sakit Berbasis Android. *Sistem Dan Teknologi Informasi*, 5(4), 177.
- Wahyu, A., & Widayat, P. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Quick Response Berbasis Web Dan Sms Gateway Dalam Melayani Pengaduan Masyarakat*.
- Wicaksana, G. Aditya, Arthana, K. Resika, & Wirawan, M. A. (2017). Pengembangan Game Banten Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 6(2).
- Widarma, A., & Rahayu, S. (2015). *Perancangan Aplikasi Gaji Karyawan Pada Pt . Pp London Sumatra Indonesia Tbk . Gunung Malayu Estate - Kabupaten Asahan*. 1–10.
- Xilinx Inc. (2016). Xilinx Software Development Kit (Sdk). *Ug1145*, 1145(12).