

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Hendini. 2016. *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No.2.
- Aditya Orba Ramadhan., Herman Tolle., dan Luthfi Fanani. 2018. *Pembangunan Modul Penunjang Pembelajaran di Kelas Untuk Aplikasi Brawijaya Messenger Dengan Platform Firebase*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 2, No. 4.
- Ambon Saragih., Emma Rosinta Simarmata., Jhoni Maslan. 2015. *Perancangan Aplikasi E-Library Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Pada Universitas Methodist Indonesia*. Jurnal TIMES, Vol. IV, No.1. ISSN: 2337-3601.
- Bhosale, Suyog., dan Pawar, Nilesh. 2017. *Android the Open Source for Mobile Application*. Jurnal Iarjset, Vol. 4, No.4.
- Danang Adi Sumarto dan Tedy Setiadi. 2014. *Penerapan Peta Digital Untuk Monitoring Kkn Posdaya Universitas Ahmad Dahlan Berbasis Google Maps Api*. Jurnal Sarajana Teknik Informatika, Vol. 2, No. 2.
- Danang Respati Setyabudi., Rizal Isnanto., dan Ike Pertiwi Windasari. 2015. *Perancangan Aplikasi 'Dunia Hewan' untuk Pembelajaran Anak Usia Dini Berbasis Android*. Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer, Vol. 3, No. 2.
- Deddy Ackbar Rianto., Setiawan Assegaff., dan Erik Fernando. 2015. *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android*. Jurnal Ilmiah Media Sisfo, Vol. 9, No. 2. ISSN: 1978-8126.
- Dina Fitria Murad., Nia Kusniawati., dan Agus Asyanto. 2013. *Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan Paud pada Himpaudi Kota Tangerang*. Jurnal CCIT, Vol. 7, No.1, ISSN: 1978-8282.
- Edy Irwansyah. 2013. *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS: Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta: digibooks.
- Ega Julia Fajarsari., et al. 2013. *Rancangan Sistem Informasi Geografis Pemilihan Jalan Alternatif Di Jakarta Berbasis Android*. Konferensi Nasional Sistem Informasi, hal.
- Eka Wida Fridayanthie., dan Tias Mahdiati. 2016. *Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan Atk Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung)*. Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No. 2.
- Ganda Yoga Swara., dan Septi Jeni Ramadhan. 2017. *Sistem Informasi Geografis Penyebaran Lokasi Lembaga Bimbingan Belajar Di Kota Padang Berbasis Andtoid*. Jurnal TEKNOIF, Vol. 5, No. 2.
- Gunita Mustika Hati, Andri Suprayogi, Bandi Sasmito. 2013. *Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile Gis Pada Smartphone Android*. Jurnal Geodesi Undip, Vol. 2, No. 4.
- Gusmelia Testiana. 2016. *Aplikasi Sistem Informasi Geografis Wisata Islam*

- Melayu di Kota Palembang Berbasis Android*. Intizar, Vol. 22, No. 1.
- Haviluddin. 2011. *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*. Jurnal Informatika Mulawarman, Vol. 6, No. 1.
- I Gede Aditya Wicaksana, I Ketut Resika Arthana, dan I Made Agus Wirawan. 2017. *Pengembangan Game Banten Berbasis Android*. Jurnal KARMAPATI, Vol. 6, No. 1.
- Ilham Abi Paradiptha, Edward E. Pandalaki, dan Edi Purwanto. 2014. *Pusat Seni Fotografi di Semarang*. Jurnal IMAJI, Vol. 3, No. 3.
- Janice Salim, Sriti Mayang Sari, dan Jean F. Poillot. 2014. *Perancangan Interior Pusat Fotografi Berbasis Co-Working Space di Surabaya*. Jurnal INTRA, Vol. 6, No. 2.
- Luffi Aditya Sandy, Rizky Januar, dan Ridho Rahman Hariadi. 2017. *Rancang Bangun Aplikasi Chat pada Platform Android dengan Media Input Berupa Canvas dan Shareable Canvas untuk Bekerja dalam Satu Canvas Secara Online*. Jurnal Teknik ITS, Vol. 6, No. 2.
- Maimunah, David Ericson Manalu, dan Dian Budi Kusuma. 2017. *Perancangan Prototype Visual Pada Bagian Desain Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada PT . Sulindafin*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia, ISSN: 2302-3805.
- Muhammad Ferdiansyah. 2017. *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Klinik Bersalin Berbasis Web Gis (Studi Kasus : Kab . Pesawaran)*. Jurnal Cendikia, Vol. 14, No. 2. ISSN : 0216-9436.
- Muhammad Nizar Al Ayubi, Ika Ratna I. A. 2015. *Sistem Informasi Geografis Lokasi Pabrik Di Kecamatan Ngoro Berbasis Android*. Jurnal Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah.
- Nazruddin Safaat H. 2012. *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika.
- Sandro Sembiring. 2013. *Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*. Pelita Informatika Budi Darma, Vol. 4, No. 2, ISSN: 2301-9425.
- Siti Rachmi Wulandari, Yudha Purwanto, Budhi Irawan. 2012. *Evaluasi Algoritma Pencarian Jalur Pada Aplikasi e-iTRIP Guna Menentukan Rute Pariwisata Kota Bandung Berbasis Perangkat Mobile Android*. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi.
- Sunarti. 2016. *Rancang Bangun Sistem Peminjaman Pada Koperasi Hortina Direktorat Jenderal Hortikultura Jakarta*. Journal on Computer and Information Technology, Vol. 1, No. 1.
- Syafrika, D. R., Lucky, L. Van FC dan Lisnawati. 2016. *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Kandang Perternakan Di Kabupaten Padang Pariaman Berbasis Android*. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Digital Zone, Vol. 7, No. 2.