

BAB V

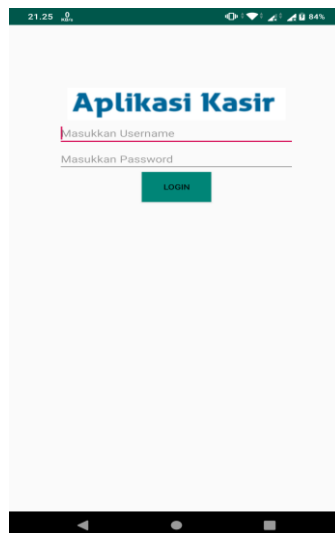
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

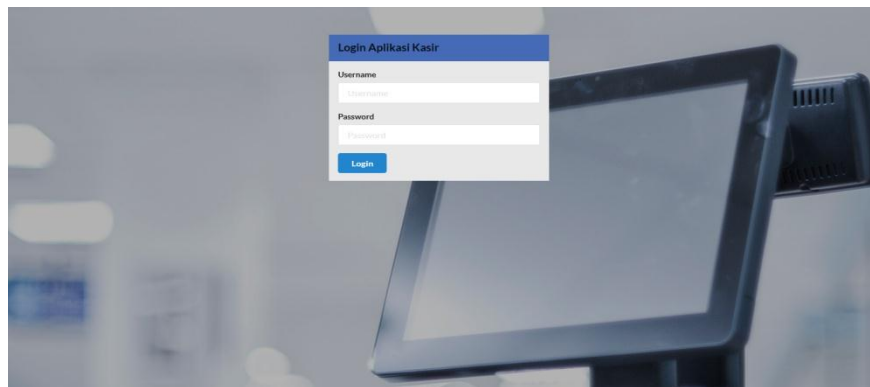
Pada tahap ini akan dilakukan implementasi yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perencanaan atau design ke tahap coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil implementasi hasil dari implementasi aplikasi Validasi Pemesanan Menu Makanan berbasis android sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi Menu Utama

Dibawah ini nama aplikasi terdapat kolom yang berisis username dan password.



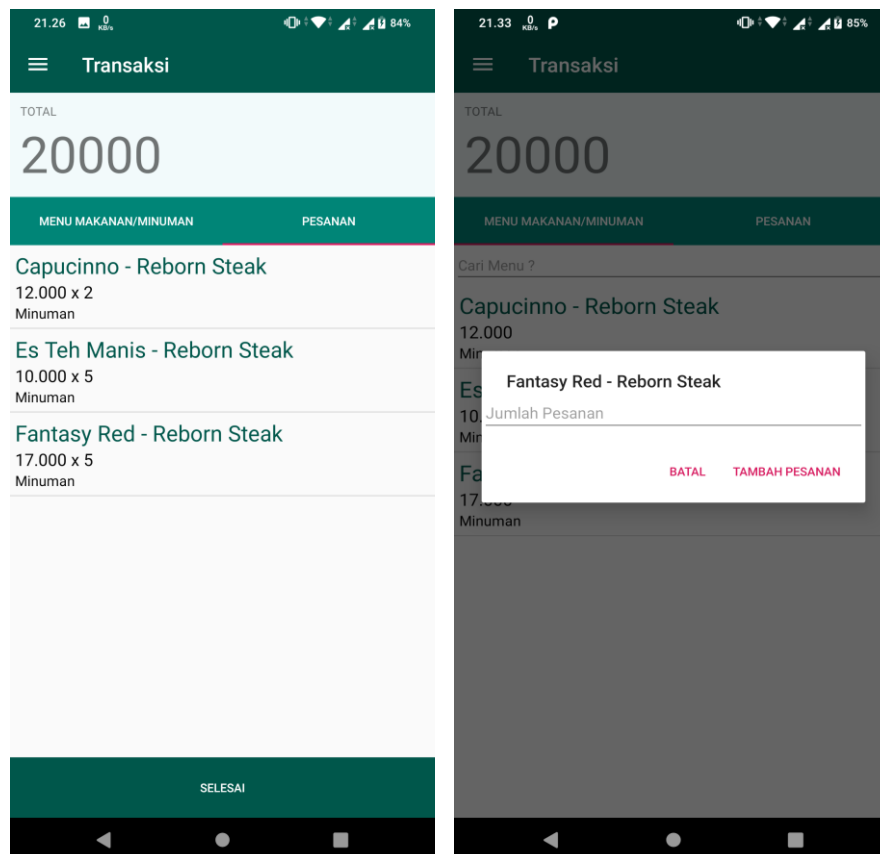
Gambar 5.1 Implementasi Menu Utama



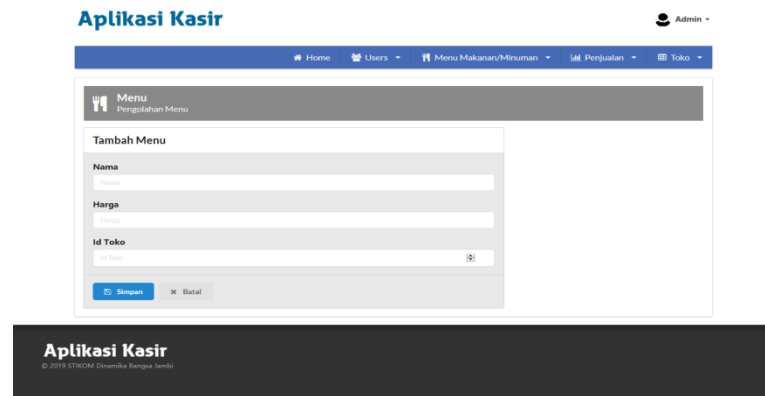
Gambar 5.2 Implementasi Menu Utama(Kasir)

5.1.2 Implementasi Menu Pemesanan

Dibawah ini merupakan implementasi untuk melakukan pemesanan makanan dan minuman.



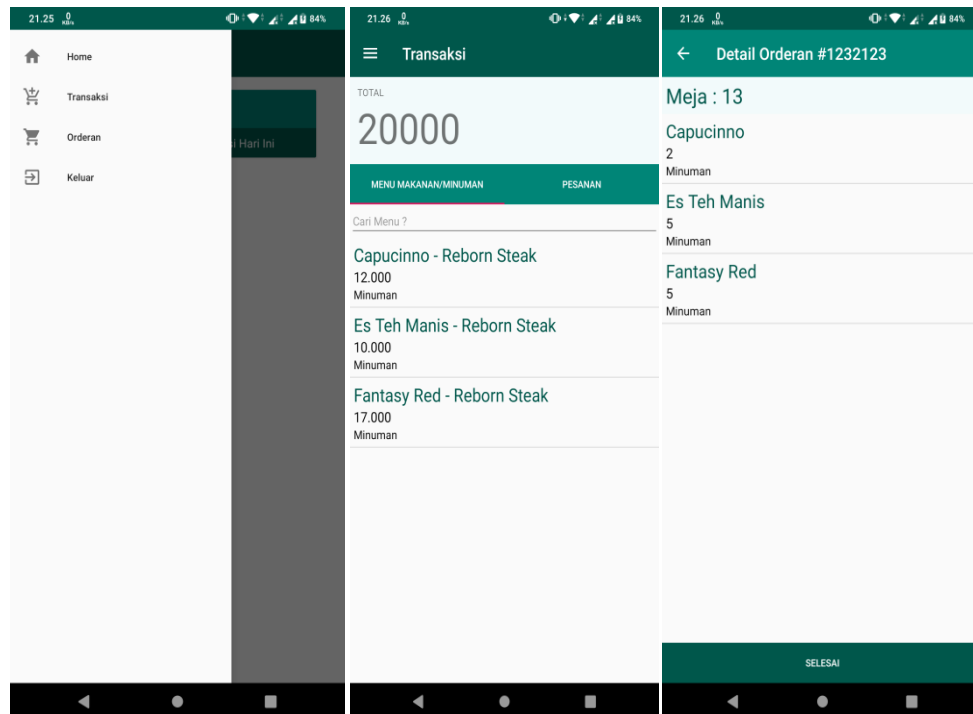
Gambar 5.3 Implementasi Pemesanan Menu



Gambar 5.4 Implementasi Pemesanan Menu(Kasir)

5.1.3 Implementasi Proses Menu

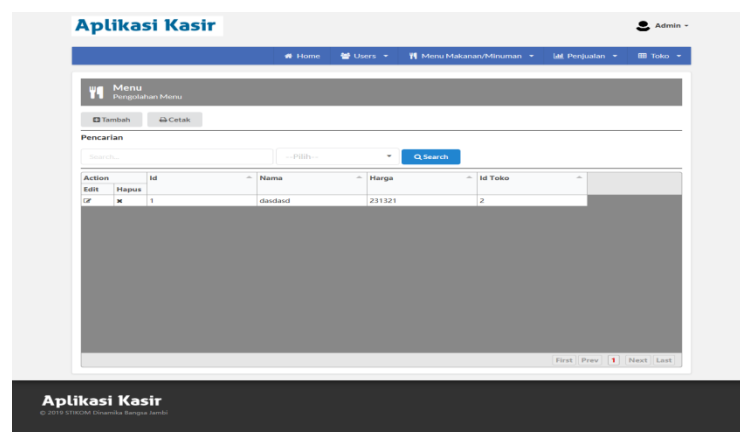
Proses ini menampilkan pesanan yang telah disetujui oleh pelanggan, serta menampilkan rincian pembelanjaan.



Gambar 5.5 Implementasi Proses Pemesanan

5.1.4 Implementasi Konfirmasi Pesanan

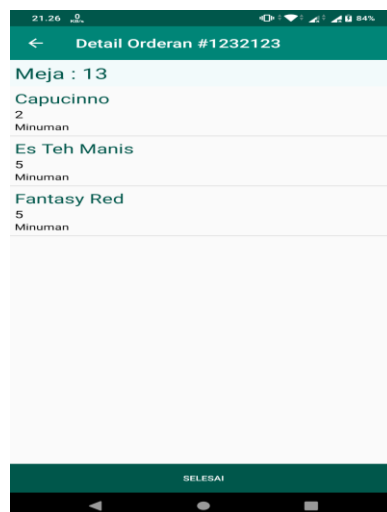
Proses yang menampilkan konfirmasi pesanan pelanggan yang telah diarahkan oleh tenant kekasir.



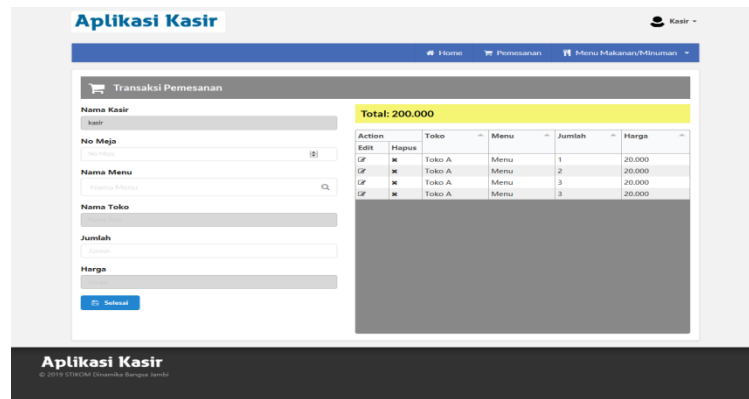
Gambar 5.6 Implementasi Konfirmasi Pesanan

5.1.5 Implementasi Menu Pembayaran Pelanggan

Proses yang menampilkan bukti pembayaran yang telah dilakukan dikasir.



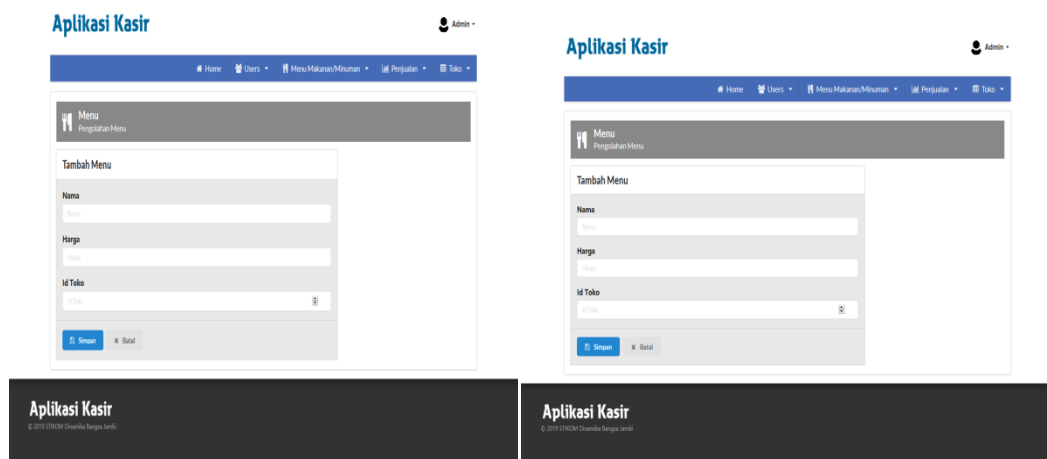
Gambar 5.7 Implementasi Pembayaran

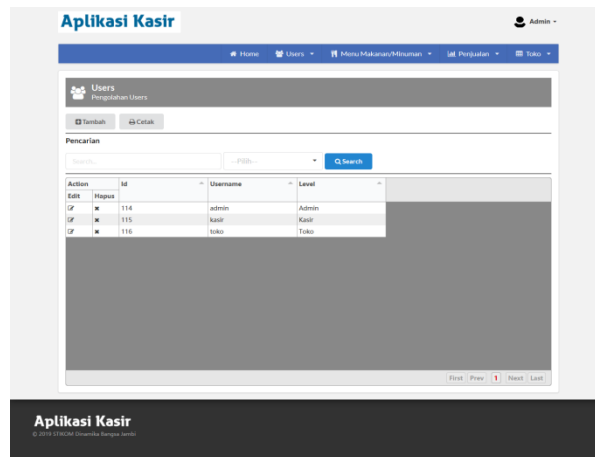


Gambar 5.8 Implementasi Pembayaran

5.1.6 Implementasi Tampilan Menambah, Mengubah, Menghapus

Proses ini dapat menambahkan menu makanan dan minuman yang baru, atau juga menghapus menu yang jarang sekali keluar, dan menambahkan toko/tenant baru.

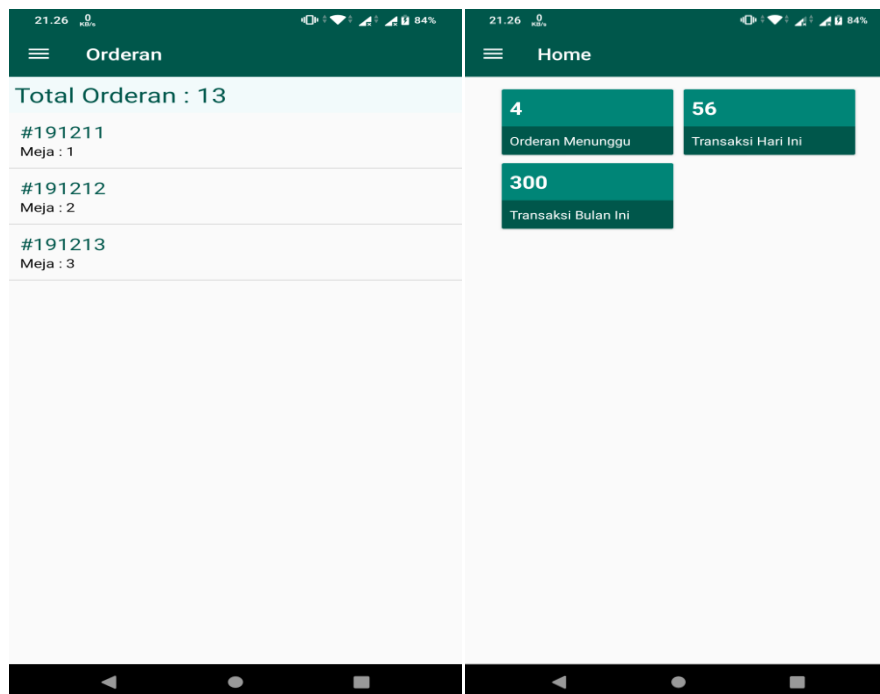




Gambar 5.9 Implementasi Menambah, Mengubah, Menghapus

5.1.7 Implementasi Laporan

Proses ini menampilkan laporan penjualan harian yang didapat oleh tenant.



Gambar 5.10 Implementasi Laporan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Metode Black Box Testing adalah suatu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada software tersebut, maka penulis

melakukan tahap pengujian sistem secara fungsional dari perangkat lunak itu sendiri, yaitu dengan menggunakan metode Unit Testing yang difokuskan pada modul – modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan kemudian diajukan dengan metode Integrated Testing yang menguji modul – modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Model yang diuji	Produser Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pengujian pada menu login	Kolom login	Isi username, dan password	Dapat langsung masuk kedalam menu	Menampilkan nama , tenant, dan menu yang sesuai	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Pengujian pemesanan menu makanan dan minuman	Kolom pemesanan menu	Memilih menu yang diinginkan	Memunculkan menu makanan dan minuman sesuai keinginan	Menampilkan menu makanan dan minuman yang telah dipilih	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Pengujian proses pemesanan	Memproses pesanan dari kasir ke tenant	Menampilkan proses segera memasak karena pesanan sedang diproses	Proses pemesanan sesuai dan tenant bergegas menyiapkan pesanan pelanggan	Menampilkan deretan menu makanan dan minuman yang dipesan	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Pengujian konfirmasi pembayaran	Rincian total tagihan yang akan di bayar	Menampilkan dan membacakan total rincian pemesana	Proses transaksi berhasil	Menampilkan bukti pembayaran pelanggan	Sesuai dengan hasil yang diharapkan

		n			
Pengujian Pembayaran Pelanggan	Menekan Tombol Bayar	Menampilkan pesanan sesuai harga dan total yang akan di bayar	Pelanggan dapat menyelesaikan transaksi pembayaran	Tenant mendapatkan bukti pembayaran berhasil dari kasir	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Pengujian Menambah, mengubah, menghapus	Menekan menambah, mengubah, dan menghapus	Isi kolom menambah, mengubah, menghapus	Jika ada tambahan menu baru, atau perubahan harga pada menu, serta menambahkan tenant baru	Menampilkan menu makanan minuman yang baru, harga telah di ubah, dan jika ada tenant baru	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Pengujian Laporan harian	Menekan tombol penjualan harian	Menampilkan kolom menu terjual	Sesuai dengan keluaran pada dapur tenant	Sesuai dengan penjualan	Sesuai dengan hasil yang diharapkan

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI

Setelah melakukan berbagai tahap pengujian pada perancangan sistem validasi pemesanan menu makanan maka didapat hasil evaluasi dari kemampuan perancangan sistem ini. Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem perancangan tersebut sebagai berikut:

1. Kelebihan Sistem

- a. Sistem sebagai sarana untuk mengefektifkan dan mengefisienkan waktu pada saat memesan dan membayar pesanan makan di jfoodcourt jamtos.
- b. Sistem ini sudah bisa menjadi salah satu solusi untuk mengatasi penumpukan antrian yang sering terjadi di

jfoodcourt jamtos untuk memesan dan membayar menu makanan dan minuman yang dipesan. Serta dapat menambahkan menu baru, merubah harga, dan menambahkan tenant baru.

2. Kelemahan Sistem

- a. Tampilan Belum terlalu menarik
- b. Hanya dapat di gunakan oleh karyawann tenant dan kasir.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini mampu mengefisienkan penumpukan antrian pada JfoodCourt Jamtos