

DAFTAR PUSTAKA

- Alfa Satyaputra, dan Eva Maulina Aritonang, 2014, *Beginning Android Programming with ART Bundle*, Jakarta : Elekmedia Komputindo.
- Ade Hendini, 2016, *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang*, Pontianak : BSI Pontianak.
- Daniel Hurd, dan Erin Jennings, 2009, *Standardized Educational Games Ratings : Suggested Criteria*, Scientific Paper.
- Evy Nurapriany. 2008, *Teknik Multimedia*, Cimahi : Direktorat Pembinaan SMK.
- Katen Lumbuanbatu, dan Novriyeni , 2013, *Perancangan Sistem Informasi Penyebaran Penduduk Menggunakan PHP dan MySQL Pada Kecamatan Binjai Selatan*, Binjai : STMIK Kaputama Binjai.
- Nataniel Dengen, dan Heliza Rahmania Hatta , 2009, *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*, Samarinda : FMIPA Universitas Mulawarman.
- Nanik Sri Rahayu, 2013 , *Desain Multimedia*, Malang : Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Tri A Kurniawan, 2018, *Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap Beberapa Kesalahan Dalam Praktik*, Scientific Paper.

Yudistira, 2014 , *Mobile Ga Game, Edukasi, Tebak Nama, TK me Edukasi*

Aritmatika dan Geometri, Purwokerto : STMIK AMIKOM Purwokerto.