

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 HASIL IMPLEMENTASI

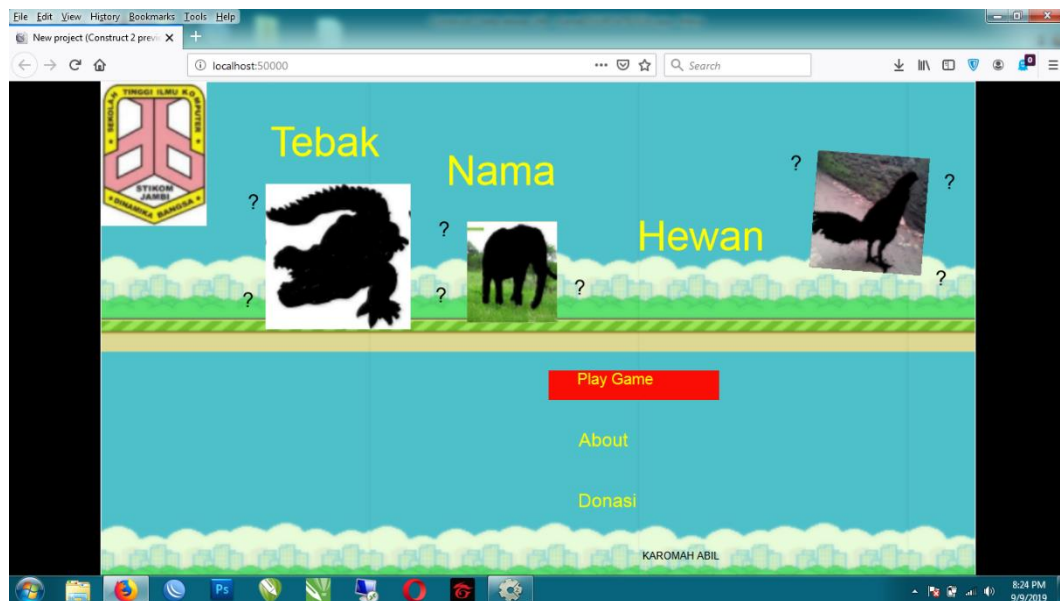
Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan hasil dari rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya, implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi.

Adapun hasil implementasi dari halaman output tersebut adalah sebagai berikut:

1. Tampilan Intro

Tampilan ini merupakan implementasi dari rancangan intro pada gambar 4.17.

hasil implementasi intro dapat dilihat pada gambar 5.1 :

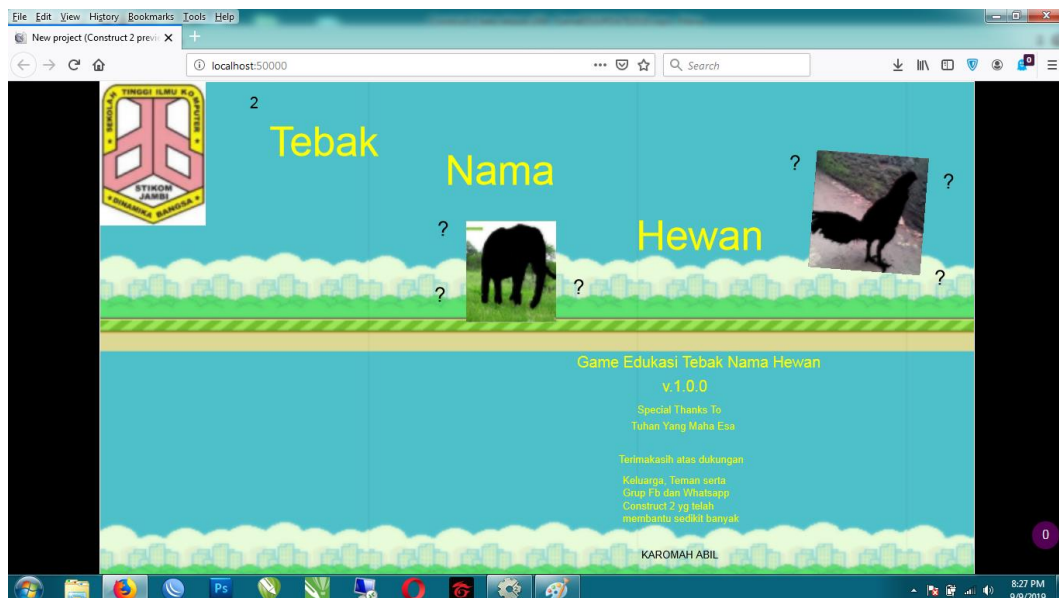


Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama

Tampilan diatas merupakan tampilan dari intro, yang berisi tombol play game yang berfungsi untuk masuk ke permainan, tombol about berisi informasi tentang versi game dan tulisan *special thanks* yaitu ucapan terimakasih kepada teman-teman yang telah membantu dan mengarahkan dalam terciptanya game ini.

## 2. Tampilan Halaman About

Tampilan halaman tentang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.18. hasil implementasi dapat dilihat pada gambar 5.2 :



**Gambar 5.2 Tampilan Halaman About**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah program yang dibuat tersebut telah berjalan sesuai dengan yang di inginkan. Dari hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

<b>Deskripsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Melihat halaman utama/intro	-Jalankan aplikasi	Menampilkan halaman utama/intro	Tampilan halaman utama	Baik
Menjalankan Play Game	-Jalankan aplikasi -Menekan tombol "P" di keyboard	Menampilkan halaman permainan	Tampilan halaman permainan	Baik
Melihat Halaman About	-Jalankan aplikasi -Tekan tombol panah bawah sekali. -Tekan tombol "P" di keyboard	Menampilkan halaman about	Tampilan halaman About	Baik

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI SISTEM**

Berdasarkan analisa dari tampilan tampilan hasil implementasi serta pengujian perangkat lunak yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat telah mencapai tujuan yang telah di tetapkan.

#### **5.3.1 Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan yang dimiliki oleh aplikasi game edukasi ini antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi bisa langsung dijalankan tanpa harus menginstallnya.
2. Antarmuka (*interface*) yang sederhana dan tidak menggunakan banyak layar sehingga tidak membuat bingung user.
3. Lebih ringan,karena tidak perlu diinstall,jadi tidak memberatkan laptop user.
4. Pengoperasian mudah dan tidak perlu menekan banyak tombol.

#### **5.3.2 Kekurangan Sistem**

Selain kelebihan,adapun kekurangan dari game edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. Memerlukan bimbingan dan arahan orangtua / guru dalam pengoperasiannya agar anak bisa menggunakannya dengan benar.
2. Rentan sekali hilang atau terhapus karena aplikasi ini yg sifatnya bisa langsung dipakai tanpa harus di install.

