

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam proses pembelajaran sejarah di Sekolah Dasar SDN 139/IV Kota Jambi, guru memberi pelajaran dengan bahasa seusianya sehingga anak-anak kadang tidak mengerti karena bahasa guru kadang terbawa ke bahasa-bahasa sebayanya, untuk mengatasi hal tersebut guru menggunakan klipng bergambar candi-candi yang ditempelkan ke papan tulis agar ketertarikan siswa/i lebih tinggi dan lebih fokus dalam belajar.
2. Aplikasi Augmented Reality Pengenalan Peninggalan Sejarah Hindu Budha Provinsi Jambi Pada SD Negeri 139 Kota Jambi Berbasis Android ini di buat menggunakan aplikasi Unity 3D.
3. Penelitian ini menghasilkan aplikasi berbasis android yang menampilkan berupa visualisasi objek Candi dan Prasasti dan Memiliki *Design user interface* yang simple sehingga mempermudah siswa dalam menggunakan aplikasi ini.
4. Aplikasi ini dapat membantu siswa untuk mendapatkan informasi tentang pengenalan Sejarah Hindu Budha Provinsi Jambi dan menjadi alternatif media yang menarik

## 6.2 SARAN

*Augmented reality* pada Aplikasi Pengenalan Sejarah Hindu Budha Provinsi Jambi ini masih jauh dari kata sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan permodelan dapat lebih realistis agar mendapat hasil yang maksimal.
2. Penyempurnaan penambahan fitur – fitur pada objek 3D dan marker yang digunakan sehingga menjadi lebih menarik.
3. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan mencoba menggunakan *library augmented reality* yang lain, yang lebih sempurna agar mendapat hasil yang maksimal dan membuat *Augmented Reality* menjadi *Realtime* agar berjalan tanpa harus menggunakan marker