

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 LATAR BELAKANG**

Kemajuan dalam bidang teknologi telah berkembang pesat khususnya kemajuan dalam bidang komputer dan telekomunikasi. Tanpa disadari saat ini teknologi informasi merupakan salah satu faktor yang penting untuk kemajuan suatu organisasi bisnis.

Teknologi informasi dimanfaatkan untuk mempercepat serta meningkatkan tersedianya informasi yang tepat dan akurat dan juga untuk mendukung kualitas proses dan produk yang lebih efektif dan efisien diberbagai instansi pendidikan, salah satu teknologi informasi sedang berkembang saat ini ialah perangkat mobile.

Perkembangan perangkat mobile saat ini sangatlah pesat. Perangkat mobile telah berubah menjadi salah satu perangkat multi fungsi, salah satunya perangkat multi fungsi yang sering digunakan sekarang ini adalah aplikasi mobile sebagai media untuk mengakses informasi dengan mudah. Perkembangan aplikasi mobile didukung dengan semakin berkembangnya bahasa pemograman, salah satunya bahasa pemograman yang kian meningkat untuk mobile adalah android.

Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Harapan Ibu Jambi berdiri sejak tanggal 9 Juni tahun 2000 beralamat di Jalan Tarmizi Kadir No.71 Pakuan Baru Jambi, saat ini telah mempunyai 4 (empat) Program Studi yaitu Kesehatan Masyarakat, Ilmu Keperawatan, Farmasi, dan Profesi Ners yang saat ini mempunyai mahasiswa aktif sebanyak 821 mahasiswa.

Faktanya, teknologi *mobile* saat ini berkembang sangat pesat dikalangan masyarakat, salah satunya di lingkungan kampus STIKes Harapan Ibu. Perangkat *mobile* tersebut meliputi *handphone*, *smartphone* dan tablet. Hal itu didapatkan bahwa menurut statistik penggunaan *wifi* di lingkungan kampus hampir rata-rata perangkat yang terhubung ke *wifi* kampus umumnya menggunakan perangkat *mobile android*.

Jadwal matakuliah merupakan salah satu bagian di bidang akademik yang sangat penting, khususnya di STIKes Harapan Ibu Jambi. Semua aktifitas perkuliahan sangat bergantung pada jadwal. Apabila dalam penyampaian informasi jadwal mata kuliah terdapat sebuah kendala seperti jadwal yang telah diberikan oleh pihak akademik tidak dapat penuh oleh dosen yang bersangkutan, belum ada media yang bisa menampilkan jadwal mata kuliah secara online, dan informasi lain seputar jadwal matakuliah. Oleh karena itu manajemen dan penyampaian informasi tentang jadwal mata kuliah yang cepat dan tepat sangat diperlukan untuk mendukung proses kegiatan perkuliahan di STIKes Harapan Ibu Jambi. Sistem ini diharapkan dapat memberikan informasi kepada mahasiswa dan dosen seputar jadwal matakuliah seperti mengetahui jadwal hari ini, mengetahui dosen pengampu mata kuliah, informasi dosen, informasi mata kuliah dan informasi lain seputar jadwal mata kuliah.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah *aplikasi mobile* yang dapat menampilkan informasi jadwal kuliah yang memberikan notifikasi sebagai pengingat jadwal, aplikasi ini diakses oleh mahasiswa dan dosen dari STIKes Harapan Ibu Jambi menggunakan

*smartphone*. Dan penelitian saya ini berjudul **“Perancangan Aplikasi E-informasi Jadwal Kuliah Di STIKes Harapan Ibu Jambi Berbasis Android”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan masalah penelitian adalah : “bagaimana merancang aplikasi e-informasi jadwal kuliah di STIKes Harapan Ibu Jambi berbasis *android*” sebagai media komunikasi dan informasi bagi mahasiswa dan dosen.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar penelitian dari judul penulis, maka di dalam penulis akan melakukan pembahasan yang spesifik hanya membahas tentang :

1. Penelitian ini hanya dilakukan di lingkungan kampus STIKes Harapan Ibu Jambi.
2. Penelitian ini akan membahas sistem informasi jadwal kuliah di STIKes Harapan Ibu Jambi.
3. Perangkat yang digunakan adalah perangkat *mobile* yang bersistem operasi Android dengan versi 4.2.1 (*Jelly Bean*) keatas.
4. Aplikasi ini ditujukan untuk mahasiswa dan dosen
5. Perancangan aplikasi dengan menggunakan *Android Studio* , dan *software* pendukung lainnya.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dari penelitian kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi berbasis android yang dapat membantu agenda penjadwalan dan pengingat tugas mahasiswa di STIKes Harapan Ibu Jambi.
2. Membuat aplikasi yang mampu memberikan notifikasi kepada mahasiswa terkait jadwal dan tugas kuliahnya.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

1. Membantu dan mempermudah pengguna menemukan atau memberikan informasi jadwal kuliah di STIKes Harapan Ibu Jambi
2. Membantu dosen untuk melihat dan mengubah status jadwal
3. Membantu mahasiswa untuk mendapatkan informasi jadwal, tugas kuliah
4. Membantu mahasiswa untuk mengingatkan jadwal kuliah dengan menggunakan notifikasi berupa jadwal kuliahnya

## **1.5. SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan Laporan Tugas Akhir Skripsi ini terdiri atas 6 (enam) bab, dimana setiap bab disusun secara sistematis. Masing-masing bab memiliki pokok bahasan sendiri yang saling berkaitan antara satu bab dengan bab lain. Uraian bab-bab pada penulisan Laporan Tugas Akhir Skripsi ini sebagai berikut :

## BAB I PENDAHULUAN

Merupakan uraian dari Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian dan Sistematika Penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan konsep teori-teori yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas. Sumber referensi yang digunakan berasal dari buku, jurnal penelitian dan artikel melalui media internet.

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini terdiri dari tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak). Metode yang digunakan beserta alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* ataupun *hardware*.

## BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab ini membahas tentang analisa sistem yang sedang berjalan, sistem baru yang ditawarkan, proses perancangan sistem yang meliputi gambaran perancangan sistem, cara kerja sistem, perancangan *interface* (antarmuka), desain sistem yang meliputi rancangan masukan sistem, proses sistem, rancangan keluaran sistem, dan keuntungan membangun sistem yang diangkat.

## BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Membahas tentang cara pengoperasian dasar dari program pengolahan data dan beberapa penjelasan tambahan seputar sistem, kemudian menguji dan mencari kelemahan dan eror dari sistem baru yang dibangun.

## BAB VI PENUTUP

Menerapkan kesimpulan dari hasil pengujian sistem dan saran-saran berdasarkan temuan-temuan baru yang belum diteliti dan berbagai kemungkinan ke arah pengembangan penelitian selanjutnya.