

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kemajuan teknologi Informasi kini telah berkembang dengan sangat cepat. Dengan adanya kemajuan teknologi ini maka suatu kinerja manusia dapat lebih efektif dan efisien. Kemajuan teknologi ini terjadi hampir di semua aspek kehidupan, salah satunya adalah kemajuan teknologi komunikasi. Kini semua informasi yang diinginkan dapat diperoleh menggunakan media mobile phone atau smart phone. Hal ini diakibatkan karena fungsi dari mobile phone yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja. Penggunaan media mobile phone lebih praktis karena dengan ukuran yang kecil dan mudah dibawa akan memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mencari informasi yang diinginkan dengan cepat dan mudah.

Google Maps adalah fungsi - fungsi pemrograman yang disediakan oleh Google Maps agar Google Maps bisa diintegrasikan kedalam Web atau aplikasi yang sedang buat. Contoh sederhanya misalkan ingin membuat Sistem informasi Geografis, dengan memanfaatkan Google Maps bisa membuat GIS tanpa perlu memikirkan Peta, tinggal pake Google Maps dan memanggil fungsi fungsi yang dibutuhkan seperti menampilkan peta, menempatkan marker dan sebagainya.

Teknisi tambal ban atau juga bisa disebut tukang tambal ban adalah profesi yang sangat dibutuhkan para pengendara motor atau mobil yang mengalami kebocoran ban.

Pada saat sekarang ini kebanyakan dari masyarakat yang mengalami kebocoran ban kesulitan dalam mencari bengkel tambal ban terdekat dari lokasinya, bisa saja bengkel tambal ban yang di cari berada di lorong yang tidak terlihat, sehingga orang tersebut harus mendorong motor lebih jauh.

Dari uraian diatas maka penulis mengangkat topik **“Perancangan Sistem Informasi Geografis Bengkel Tambal Ban Berbasis Web di Kota Jambi”** diharapkan aplikasi ini dapat membantu para pengendara motor untuk mencari lokasi teknisi tambal ban terdekat.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang akan dikaji penulis dalam penelitian ini adalah : ”Bagaimana membangun suatu aplikasi membantu para pengendara motor atau mobil dalam mencari teknisi tambal ban”.

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul diatas. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Dalam perancangan sistem informasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL*.

2. Desain *input* dari sistem yang dirancang terdiri atas data wilayah, halaman admin serta pengelolaan data letak lokasi Bengkel Tambal Ban dikota Jambi.
3. Desain *output* yang dihasilkan adalah nama bengkel, gambar, map dan alamat bengkel tambal ban dikota Jambi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulis untuk melakukan penelitian ini diantara lain:

1. Menganalisa system lokasi bengkel tambal ban yang sedang berjalan.
2. Merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis *web* dalam pencarian bengkel tambal ban dikota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Diharapkan dapat mempermudah pengguna dalam memberikan informasi mengenai bengkel tambal ban di kota Jambi.
2. Diharapkan aplikasi pencari lokasi tambal ban ini dapat dijalankan dimana saja dan kapan saja hanya dengan menggunakan koneksi internet.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan laporan Skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti teori dari sistem informasi geografis, website dan lain-lain yang bersumber dari buku, jurnal, dan karya ilmiah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), metode yang digunakan dan alat bantu yang digunakan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sistem informasi geografis, menganalisa sistem yang telah ada dan menganalisa kebutuhan terhadap sistem yang baru.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi, rancangan sistem, dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari uji coba perangkat lunak, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap sistem yang telah dibuat.