

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Indonesia merupakan salah satu negara berkembang di dunia dengan pengaruh teknologi yang cukup besar, saat ini Indonesia berperan hanya sebagai konsumen teknologi dari negara lain, agar Indonesia dapat berubah menjadi salah satu Negara maju, maka perkembangan teknologi di Indonesia harus ditingkatkan lagi.

Teknologi sendiri mempunyai dampak positif, antara lain informasi dan pengetahuan yang tak terbatas bagi siapapun, sebagai sarana komunikasi yang efisien, serta memberikan perubahan kebiasaan atau *habit* yang lebih mudah dan lancar dalam bidang bisnis bagi para wirausahawan.

Perkembangan teknologi informasi menjadi peran penting bagi semua lapangan bisnis saat ini. Teknologi Informasi juga berperan sebagai operasi bisnis, mulai dari akuntansi sampai dengan laporan penjualan, teknologi informasi yang digabungkan dengan aktivitas yang memiliki tujuan untuk mendukung operasi dan majemen suatu usaha disebut sistem informasi.

Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang terdiri dari gabungan orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan terhadap kejadian internal dan eksternal yang penting serta menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang tepat.

Sistem informasi menyediakan dukungan bagi manajemen dalam kegiatan bisnis sehari – hari. Kemampuan sistem informasi untuk dapat mengumpulkan dan mengintegrasikan informasi ke berbagai fungsi bisnis sangat membantu kerja manusia.

PD Istana Motor merupakan usaha dagang milik bapak Julius yang bergerak dibidang penjualan *sparepart*, usaha ini sudah berjalan selama 13 tahun, dengan jumlah karyawan 6 orang, lebih dari 500 jenis barang yang dijual, *sparepart* yang dijual antara lain untuk merk motor Honda, Yamaha, Kawasaki, Suzuki, dan lain-lain. Disini penjualan bisa eceran maupun dalam jumlah banyak, PD Istana Motor juga menjadi distributor untuk beberapa bengkel baik dari dalam maupun luar kota jambi, antara lain bayung lincir, dan sabak.

PD Istana Motor terletak di Jln. Prof M Yamin No 45 RT 30 RW 01, Kelurahan lebak bandung, Kota Jambi, Indonesia. Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik, setiap harinya ada sekitar 50 item yang terjual. PD Istana Motor masih menggunakan buku untuk mencatat setiap transaksi penjualan. Setiap harinya buku tersebut direkap menjadi sebuah laporan harian yang kemudian diberikan kepemilik dan dibuat menjadi laporan bulanan oleh pemilik, yang dimana jika terus menerus seperti itu dapat menyebabkan muncul permasalahan, dari jumlah transaksi yang banyak setiap harinya akan sangat membutuhkan waktu yang lama untuk merekap laporan bulanan dan itu hanya dilakukan oleh 1 orang yaitu pemilik, terkadang jika ada kehilangan data, pemilik jadi tidak tahu laba yang didapat secara pasti, serta tidak ada keakuratan stok.

Oleh sebab itu penulis mempunyai ide melakukan penelitian dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Sparepart Motor Pada PD Istana Motor”.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini :

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat mengelolah data sehingga dapat membantu proses pembuatan laporan pembelian, penjualan, dan persediaan *sparepart* motor pada PD. Istana Motor ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat menghasilkan laporan pembelian, penjualan, dan persediaan *sparepart* dengan cepat dan tepat pada PD. Istana Motor ?
3. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan dan persediaan *sparepart* motor pada PD. Istana Motor?

1.3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik, maka penulis melakukan pembatasan pada batasan masalah ini, adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang hanya melakukan pengolahan data meliputi : pengolahan data pengguna, data pelanggan, data *supplier*, data barang, data pembelian, data penjualan, dan laporan.

2. Sistem aplikasi berbasis web ini hanya melakukan proses penjualan, persediaan barang (barang masuk, stok barang dan barang keluar), dan tidak membahas *retur* barang.
3. Perancangan sistem ini, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Dreamweaver sebagai alat bantu dalam mendesign antar muka situs web dan *database* Mysql.
4. Model perancangan sistem yang akan digunakan adalah model berorientasi objek yang menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan Metode *Waterfall*.
5. Aplikasi berbasis Web ini dijalankan secara *offline* / localhost.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari penelitian ini, yaitu :

1. Menganalisa sistem penjualan dan persediaan *sparepart* yang sedang berjalan pada PD Istana Motor.
2. Merancang suatu sistem informasi pengolahan data penjualan, pembelian, dan persediaan barang yang terstruktur dan lebih baik yang dapat mengatasi masalah pada PD Istana Motor.

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Serta adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini, yaitu :

1. Mempunyai sistem informasi yang dapat membantu pekerjaan sehingga menjadi lebih akurat dan cepat.

2. Memudahkan pemilik dalam memperoleh informasi laporan penjualan dan laporan persediaan seraca cepat dan akurat.
3. Mempermudah PD Istana Motor dalam mengolah data penjualan, data pembelian, data produk, dan laporan.
4. Mempermudah menyajikan laporan stok barang, laporan penjualan, dan laporan pembelian jika dibutuhkan dengan cepat dan bisaa sesuai dengan periode yang diinginkan.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan laporan skripsi, laporan penelitian ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan ilmiah yang digunakan dalam penulisan laporan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman mengenai landasan teori laporan skripsi yang terdiri

dari pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, penjualan, persediaan, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *database*, PHP, DreamWeaver, dan XAMPP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan bagaimana tahapan kerangka kerja penelitian yang mencakup metode pengumpulan data, metode perancangan sistem dan alat bantu yang digunakan dalam pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum PD Istana Motor, analisa sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis permodelan sistem, analisis *output*, analisis *input*, rancangan *output*, rancangan *input*, serta rancangan struktur data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang hasil implementasi program, berupa tampilan dan keterangan, hasil pengujian, dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem berupa kelebihan sistem dan kekurangan sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ini.