

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Dari penelitian yang telah dilakukan dalam perancangan e-learning pada STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada STIKOM Dinamika Bangsa Jambi menggunakan berbagai media dalam melaksanakan proses pembelajaran, mulai dari program ataupun aplikasi khusus sesuai pelajaran atau menggunakan media lain yang berhubungan dengan proses pembelajaran. Dengan adanya media tersebut dapat memudahkan pengguna dalam melaksanakan proses pembelajaran. Salah satu contohnya yaitu penggunaan edmodo sebagai sarana pembelajaran. Mulai dari memberikan informasi kepada mahasiswa dan sebagai sarana uji kemampuan mahasiswa. Namun walaupun media tersebut dapat dengan mudah digunakan, tapi masih kurang efektif penggunaannya dikarenakan dosen ingin total nilai mahasiswa yang di peroleh berasal dari nilai bobot masing-masing tergantung dari hasil latihan.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan HTML, PHP dan *database* MySQL. Dirancang dalam bentuk website dengan fitur-fitur yang berbagai macam sehingga dapat membantu dalam proses pembelajaran seperti sebagai sarana berkomunikasi antara dosen dan mahasiswa dan sarana menguji kemampuan mahasiswa pada STIKOM Dinamika Bangsa.

## **6.2 SARAN**

Setelah melakukan penelitian mengenai perancangan e-learning pada STIKOM Dinamika Bangsa Jambi, maka penulis mencoba memberikan saran-saran diantaranya sebagai berikut :

1. Peneliti selanjutnya mengharapkan agar website ini dapat dikembangkan dengan menyediakan berbagai fitur tambahan seperti dengan menambahkan sistem jadwal.
2. Diharapkan dapat dikembangkan lagi menjadi aplikasi android.