

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring perkembangan teknologi yang semakin pesat, komputer merupakan salah satu bentuk teknologi yang perkembangannya sangat pesat. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini, serta terus menerus mendominasi berbagai jenis proses kerja agar dapat lebih mudah, efektif dan efisien, perkembangan teknologi komputer telah banyak membantu pekerjaan manusia. Kecanggihan teknologi juga digunakan oleh perusahaan untuk bekerjasama dengan sekolah, madrasah, maupun perguruan tinggi.

Manajemen administrasi keuangan dalam madrasah salah satunya mengatur tentang pembayaran SPP, SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan) merupakan iuran wajib bagi santri yang dipergunakan oleh pihak sekolah untuk memfasilitasi segala kegiatan pembelajaran yang dilakukan santri, dengan waktu pembayaran ditentukan sebelumnya (tirto waluyo 2010). Sistem administrasi tersebut meliputi penerimaan pembayaran, perekapan pembayaran dan pelaporan dana sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (Sudirman, 2009). Meski penyelenggaraan biaya pendidikan telah diketahui oleh sejumlah santri dan

orang tua, namun pada kenyataannya masih banyak yang mengalami hambatan dalam hal pembayaran SPP. Terhambatnya pembayaran SPP diakibatkan beberapa faktor. Faktor-faktor tersebut antara lain belum adanya catatan khusus mengenai laporan pembayaran SPP disetiap santri. Selain itu, santri terkadang lupa akan kewajibannya untuk membayar SPP, sehingga terkadang pihak madrasah melakukan penagihan pembayaran SPP baik melalui lisan maupun tulisan. Pada kenyataannya, proses tersebut akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk dapat menjangkau seluruh santri. Hingga pada akhirnya proses yang dilakukan tersebut kurang efisien penggunaannya. Dalam dunia pendidikan khususnya madrasah Sa'adatudarein belum adanya teknologi yang akan membantu dan mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh madrasah terutama permasalahan pembayaran SPP yang di hadapi madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi.

Saat ini madrasah Sa'adatudarein terdapat permasalahan dalam pembuatan laporan pembayaran SPP dan lama nya dalam penulisan untuk melakukan pembayaran SPP. Melihat banyaknya permasalahan dalam pembuatan laporan dan lamanya waktu penulisan untuk tagihan SPP yang selama ini ditangani oleh bagian Tata Usaha pada Madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka penulis ingin mengajukan sebuah penelitian dengan judul **“Perancangan Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Android pada madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi”** yang

insyallah dapat mengatasi permasalahan pada Madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Perumusan masalah dihadapi dalam skripsi ini adalah: Bagaimana merancang aplikasi sistem pembayaran SPP berbasis android pada Madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi.?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi di buat menggunakan *software* android studio.
2. Aplikasi ini menyediakan untuk melihat biaya pembayaran SPP, melihat data nilai, melihat data absen, serta hal-hal lain nya.
3. Di dalam aplikasi ini tertera daftar berita, absensi santri dalam 1 bulan, dan juga menampilkan hasil belajar santri dalam 1 semester.
4. Aplikasi hanya dapat di akses oleh admin, orang tua santri, dan santri.
5. Aplikasi ini menampilkan pengumuman-pengumuman batas akhir pembayaran kepada orang tua santri.
6. Penelitian ini di khususkan untuk kelas 4, 5 dan 6.
7. DBMS yang di gunakan adalah sql yog dan database Mysql.

8. Pemodelan sistem menggunakan *use case* diagram, *class* diagram dan *activity* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini adalah :

1. Menganalisis dan mempelajari sistem pembayaran yang ada pada Madrasah Sa'adatuddarein.
2. Merancang aplikasi pembayaran pada madrasah Sa'adatuddarein.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Memudahkan orang tua untuk mengetahui jumlah tunggakan spp pada anaknya, sesuai dengan ketentuan yang sudah ditetapkan oleh pihak madrasah.
2. Memudahkan siswa dalam memberi tahu apa apa saja yang belum tertuntaskan.
3. Pihak madrasah memiliki aplikasi administrasi pembayaran SPP yang efektif dan efisien.
4. Dengan aplikasi ini orang tua santri dapat mengetahui hasil belajar anaknya setiap 1 semester.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika pembahasan laporan skripsi ini di bagi menjadi (enam) bab berikut ini penjelasan masing-masing bab :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis memaparkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini berisi tentang teori-teori dasar dalam penulisan skripsi ini yang meliputi pengertian tentang perancangan aplikasi pembayaran SPP berbasis android.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan tentang metode atau cara penelitian yang di gunakan dalam merancang aplikasi SPP.

BAB IV : ANALISA DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini membuat analisis sistem yang sedang berjalan pada Madrasah Sa'adatudarein Kota Jambi dan uraian tentang analisa sistem yang akan segera di gunakan di buat dan bagaimana merancanganya sehingga jadi sebuah aplikasi pembayaran SPP.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini merupakan bagaimana rancangan di implementasikan menggunakan Android studio dan pengujian terhadap aplikasi SPP tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini kesimpulan dalam bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan dengan hasil-hasil penelitian tersebut.