

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada masa globalisasi sekarang ini dunia IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi) sudah sangat maju sesuai dengan perkembangan zaman. Sehingga tidak mengherankan jika dunia teknologi komputer mengalami perkembangan yang sangat pesat baik dibidang perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*). Perkembangan teknologi komputer pada saat ini mempunyai peranan yang sangat penting dalam kehidupan masyarakat. Dengan adanya teknologi setiap perusahaan dituntut untuk cepat, tepat, dan cermat dengan memberikan dampak yang signifikan terhadap kualitas kerja terbaik, perusahaan juga menyediakan alat dan sistem yang akan mengelompokkan data menghitung secara tepat dan tepat (Jurnal Rahmadini Darwas dan Rizka Vitraiani, 2016 : 24). Salah satu perusahaan yang menggunakan teknologi yaitu perusahaan kontraktor yang membutuhkan informasi Rencana Anggaran Biaya (RAB) dengan cepat dan tepat.

Rencana Anggaran Biaya (RAB) merupakan perhitungan banyaknya biaya yang diperlukan untuk bahan dan upah, serta biaya-biaya lain yang berhubungan dengan pelaksanaan proyek pembangunan (Albert dalam jurnal Achil Yoga Adi Frimansyah, Arifin Puji Widodo dan Anjik Sukmaaji, 2014 : 2). Rencana anggaran biaya diperlukan untuk memperhitungkan suatu bangunan atau proyek dengan banyaknya biaya yang diperlukan untuk bahan dan upah, serta biaya -

biaya lain yang berhubungan dengan pelaksanaan bangunan atau proyek. Untuk itu diperlukan perhitungan-perhitungan yang teliti. Baik dari jumlah biaya pembuatannya, volume pekerjaan, jenis pekerjaan, dan harga bahan. Semua itu bertujuan untuk mengetahui biaya pembuatan rumah sehingga lebih efisien dan terukur sesuai dengan keinginan pemilik dalam membangun rumah.

CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi merupakan perusahaan yang bergerak dalam jasa kontruksi bangunan khususnya bangunan rumah pribadi yang dalam pengolahan data Rencana Anggaran Biaya (RAB) masih menggunakan *microsoft excel*, sehingga mengalami beberapa kendala seperti : proses estimasi dan pengumpulan data untuk bahan dan upah yang diambil dari nota dan biaya yang dikeluarkan membutuhkan waktu yang cukup lama, perhitungan estimasi untuk analisa bahan dan upah sering terjadi kesalahan sehingga RAB yang dibentuk tidak sesuai dengan harapan yang dapat menyebabkan terjadinya kerugian di pihak perusahaan, dan pembuatan laporan RAB yang memakan waktu cukup lama dan sering terjadinya kesalahan dalam perhitungan. Dan bagi pelanggan ataupun *client*, sulit untuk mendapatkan informasi mengenai jasa kontraktor dan konsultan untuk pembangunan dan menggambar desain rumah dikarenakan harus datang ke perusahaan untuk bertanya secara langsung sehingga memakan waktu cukup lama. Oleh karena itu CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi membutuhkan aplikasi yang dapat melakukan perhitungan dan memberikan informasi yang cepat dan tepat untuk RAB suatu pekerjaan pembangunan rumah serta website yang dapat diakses oleh pelanggan untuk mendapatkan informasi mengenai RAB dan jasa konsultan untuk menggambar desain rumah.

Dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dalam upaya pembuatan aplikasi yang berjudul : **“Perancangan Aplikasi Rencana Anggaran Biaya Pada CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi rencana anggaran biaya pada CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi Berbasis *Web* ?”

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Penelitian hanya membahas mengenai perhitungan rencana anggaran biaya (RAB) yang difokuskan pada rumah pribadi dan promosi CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi untuk pemberian informasi RAB dan jasa konsultan menggambar rumah.
2. Dalam penelitian ini terdapat fitur admin yang dapat mengelola data bahan, data upah, data pelanggan, data pekerjaan, analisa bahan dan upah, data rencana anggaran biaya, perhitungan pendapatan pekerjaan dan mencetak laporan RAB. Pelanggan dapat melihat informasi mengenai RAB, jasa

konsultan, jenis pekerjaana dan dapat berinteraksi dengan fitur diskusi untuk tanya jawab dengan admin.

3. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*
4. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis dan melihat sistem yang sedang perjalan untuk perhitungan rencana anggaran biaya (RAB) pada CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi.
2. Merancang sistem informasi rencana anggaran biaya (RAB) pada CV. Syahadat Dua Melingkar Jambi Berbasis *Web* dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi CV. Syahadat Dua Melingkat, diharapkan membantu dalam pengolahan data RAB sehingga dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan akurat, memudahkan dan mempercepat pekerjaan pembangunan rumah dengan RAB yang telah terperinci serta memberikan informasi perusahaan yang lebih lengkap melalui *website* sehingga dapat dikenal oleh masyarakat.

2. Bagi peneliti, diharapkan dapat memberikan wawasan dan implementasi ilmu untuk pembuatan aplikasi rencana anggaran biaya berbasis *web*
3. Bagi peneliti berikutnya, diharapkan memberikan referensi untuk perkembangan lebih lanjut dalam pembuatan aplikasi rencana anggaran biaya berbasis *web*

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan *internet*

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.