

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

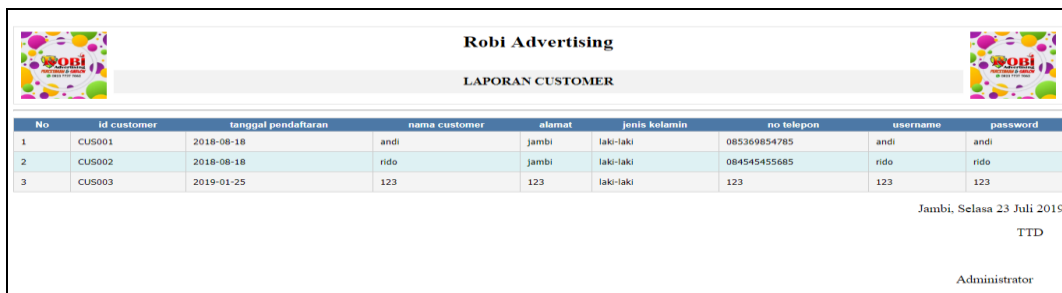
Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi *Advertising* pada Robi Advertising Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data *Customer*

Laporan data *Customer* pada gambar 5.1 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.44 yang digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data *Customer* secara keseluruhan. Adapun laporan *Customer* dapat dilihat pada gambar berikut ini :



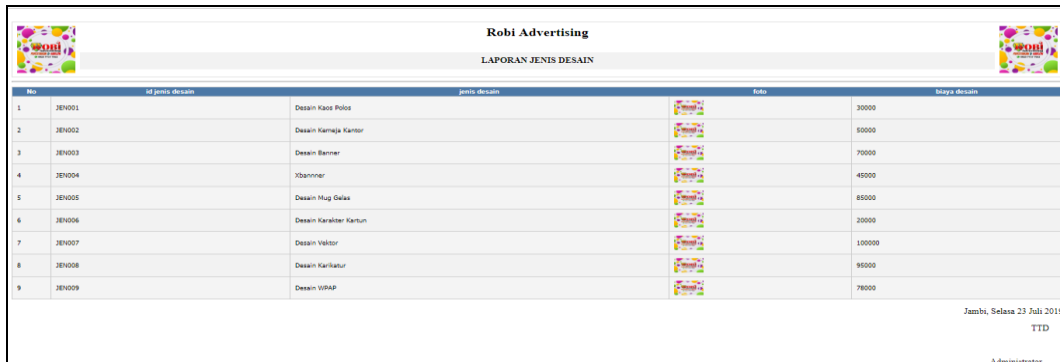
No	Id customer	tanggal pendaftaran	nama customer	alamat	jenis kelamin	no telepon	username	password
1	CUS001	2018-08-18	andi	jambi	laki-laki	085369854785	andi	andi
2	CUS002	2018-08-18	rido	jambi	laki-laki	084545455685	rido	rido
3	CUS003	2019-01-25	123	123	laki-laki	123	123	123









Jambi, Selasa 23 Juli 2019
TTD
Administrator

Gambar 5.1 Laporan Data *Customer*

2. Laporan Data Jenis Desain

Laporan data Jenis Desain pada gambar 5.2 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.45 yang digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Jenis Desain secara keseluruhan. Adapun laporan Jenis Desain dapat dilihat pada gambar berikut ini : 45



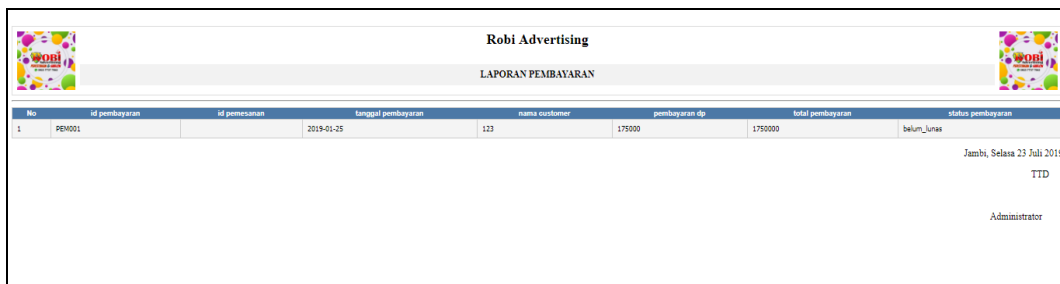
No	id jenis desain	jenis desain	foto	biaya desain
1	JEN001	Desain Kios Poles		30000
2	JEN002	Desain Kamaja Kantor		50000
3	JEN003	Desain Banner		70000
4	JEN004	XBanner		45000
5	JEN005	Desain Mug Galas		65000
6	JEN006	Desain Karakter Kartun		20000
7	JEN007	Desain Vektor		100000
8	JEN008	Desain Karikatur		95000
9	JEN009	Desain VISAP		78000

Jambi, Selasa 23 Juli 2019
TTD
Administrator

Gambar 5.2 Laporan Data Jenis Desain

3. Laporan Data Pembayaran

Laporan data Pembayaran pada gambar 5.3 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.46 yang digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Pembayaran secara keseluruhan. Adapun laporan Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No	id pembayaran	id pemesanan	tanggal pembayaran	nama customer	pembayaran dp	total pembayaran	status pembayaran
1	PEN001		2019-01-25	123	175000	1750000	belum lunas

Jambi, Selasa 23 Juli 2019
TTD
Administrator

Gambar 5.3 Laporan Data Pembayaran

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

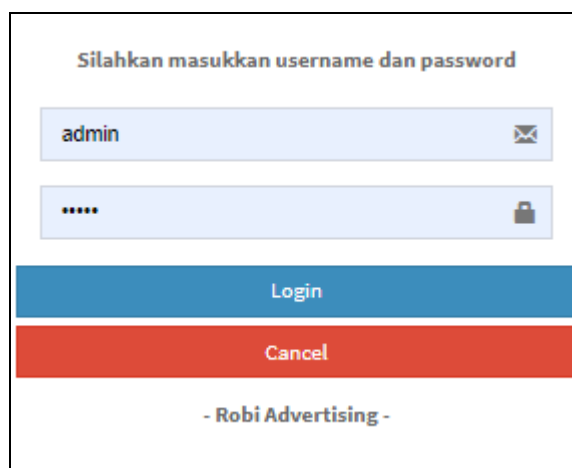
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login pada gambar 5.4 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.47 yang digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Silahkan masukkan username dan password

admin

....

Login

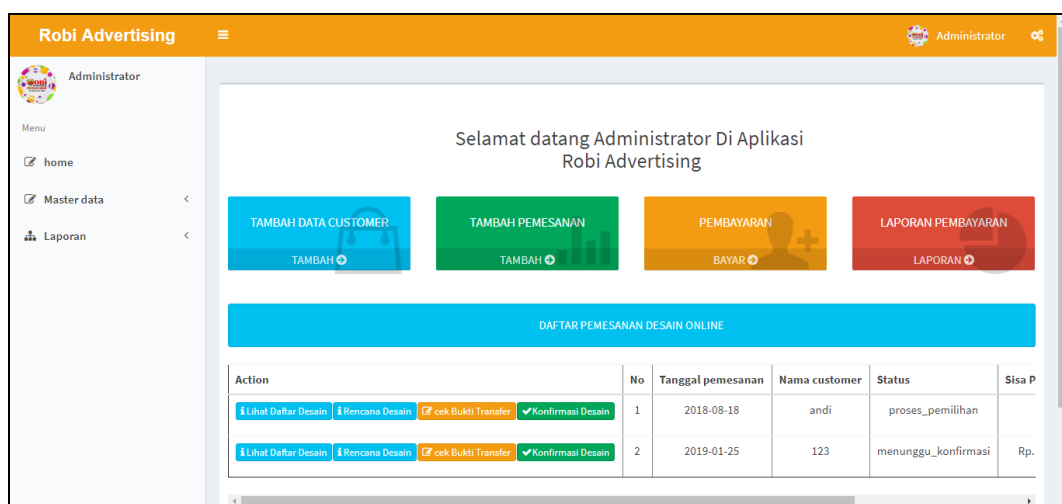
Cancel

- Robi Advertising -

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu pada gambar 5.5 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.48 yang merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



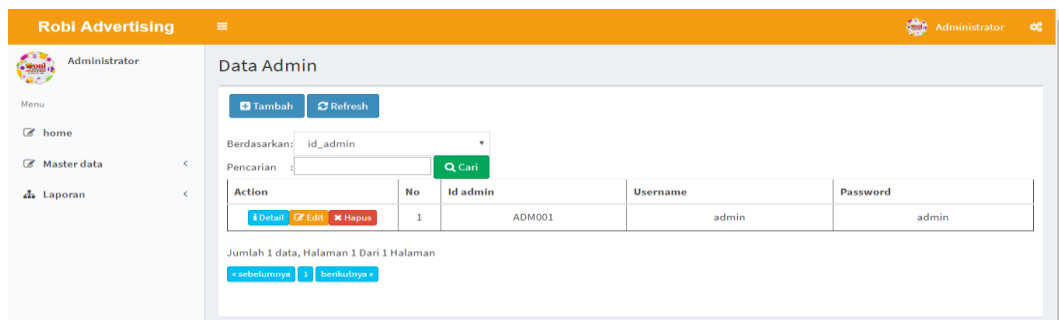
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

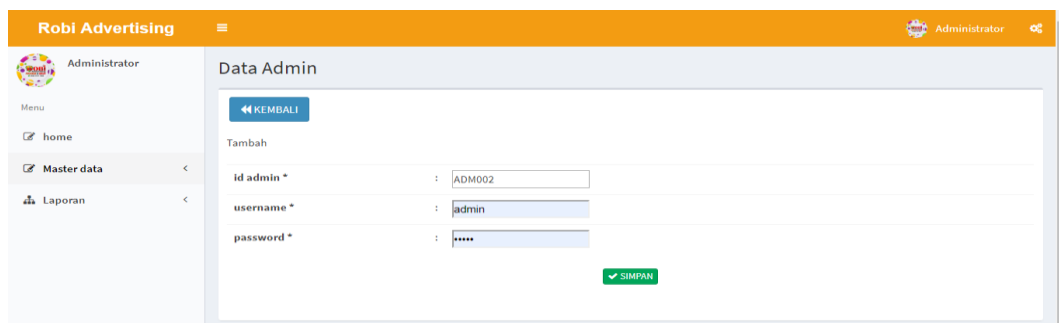
Tampilan input form menu Admin pada gambar 5.6 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.49 yang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin pada gambar 5.7 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.50 yang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin pada gambar 5.8 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.51 yang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for 'Robi Advertising'. The top navigation bar is orange and contains the application name and a user profile icon labeled 'Administrator'. On the left, there is a sidebar menu with options: 'Menu', 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Admin' and contains an 'Edit' form. The form has three input fields: 'id admin' with the value 'ADM001', 'username' with the value 'admin', and 'password' which is masked with dots. A blue 'KEMBALI' button is located at the top left of the form area, and a green 'UPDATE' button is at the bottom right.

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin

a. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Profil

Tampilan input form menu Profil pada gambar 5.9 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.52 yang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :

Robi Advertising Administrator

Data Pemesanan Desain

Tambah Refresh

Berdasarkan: id_pemesanan_desain

Pencarian: Cari

Action	No	Id pemesanan desain	Tanggal pemesanan	Nama customer	Jenis desain	Jumlah desain	Biaya desain	Status pe
Hapus Pelunasan	1	PEM004	2018-08-30	andi	Desain WPAP	3	Rp.234.000	proses_p
Hapus Pelunasan	2	PEM005	2018-08-30	andi	Desain Karikatur	1	Rp.95.000	proses_p
Hapus Pelunasan	3	PEM008	2019-07-23	andi	Desain Kaos Polos	3	Rp.90.000	proses_p

Jumlah 7 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

sebelumnya 1 berikutnya

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Profil

b). Tampilan Input Form Tambah Profil

Tampilan input form Tambah Profil pada gambar 5.10 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.53 yang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :

Robi Advertising Administrator

Data Pemesanan Desain

KEMBALI

PILIH JENIS DESAIN YANG DIINGINKAN

Action	No	Id jenis desain	Jenis desain	Biaya desain
Pilih	1	JEN001	Desain Kaos Polos	Rp.30.000
Pilih	2	JEN002	Desain Kemeja Kantor	Rp.50.000
Pilih	3	JEN003	Desain Banner	Rp.70.000
Pilih	4	JEN004	Xbanner	Rp.45.000
Pilih	5	JEN005	Desain Mug Gelas	Rp.85.000

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Profil

c). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil pada gambar 5.11 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.54 yang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :

The screenshot shows a web interface for 'Robi Advertising' with a user role of 'Administrator'. The main content area is titled 'Data Jenis Desain' and contains an 'Edit' form. The form fields are as follows:

Field Label	Value
id jenis desain *	JEN001
jenis desain *	Desain Kaos Polos
foto*	gambar.jpg (Pilih File)
biaya desain *	30000

A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

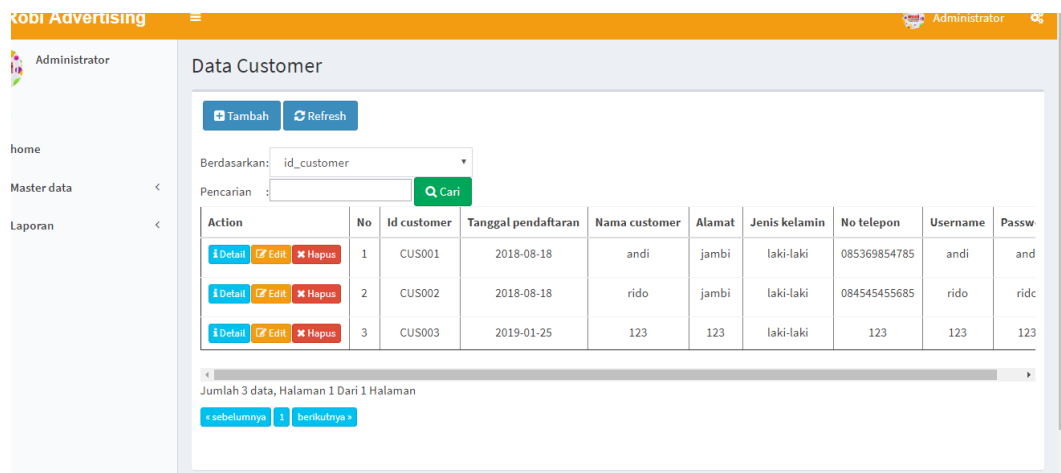
Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Profil

4. Tampilan Menu *Customer*

Tampilan Menu *Customer* merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu *Customer*

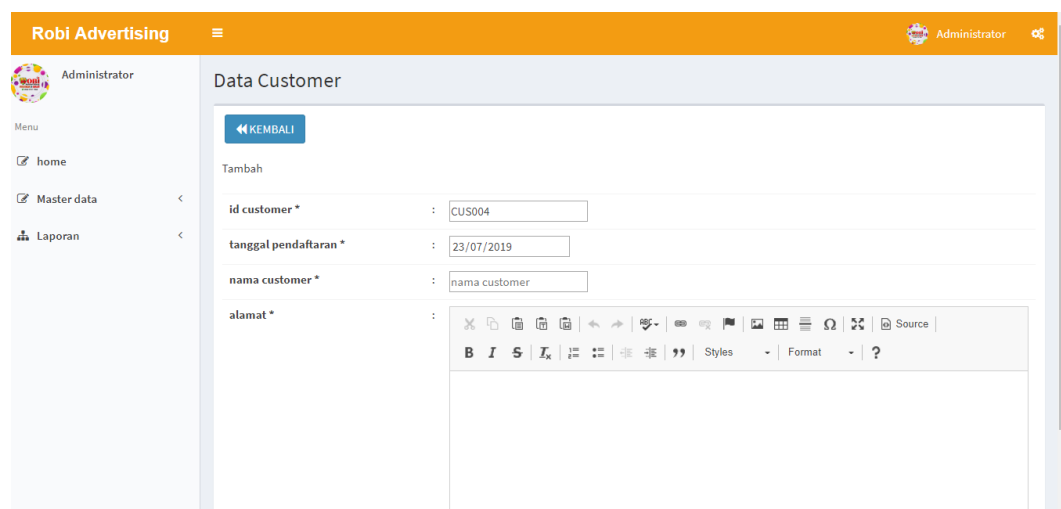
Tampilan input form menu *Customer* pada gambar 5.12 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.55 yang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Customer*. Berikut merupakan Tampilan *Customer* :



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu *Customer*

b). Tampilan Input Form Tambah *Customer*

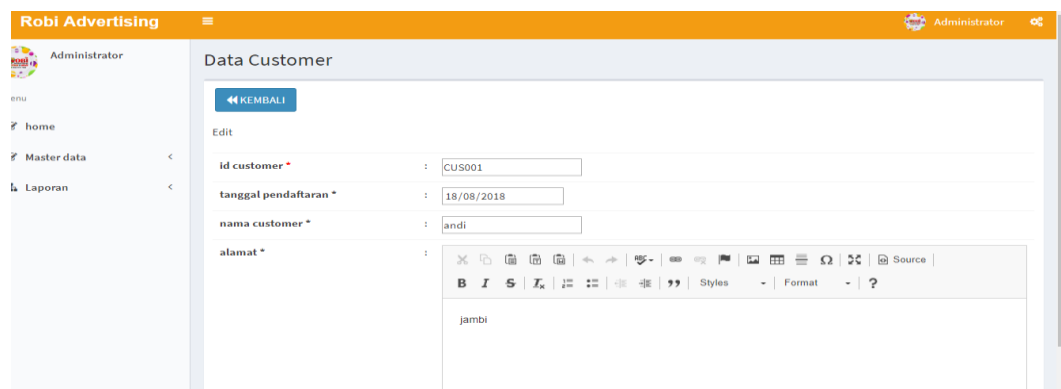
Tampilan input form Tambah *Customer* pada gambar 5.13 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.56 yang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Customer*. Berikut merupakan Tampilan *Customer* :



Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah *Customer*

c). Tampilan Input Form Edit *Customer*

Tampilan input form Edit *Customer* pada gambar 5.14 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.57 yang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Customer*. Berikut merupakan Tampilan *Customer* :



The screenshot shows a web interface for 'Robi Advertising' with a user role of 'Administrator'. The main content area is titled 'Data Customer' and contains an 'Edit' form. The form has a 'KEMBALI' button and the following fields:

- id customer ***: CUS001
- tanggal pendaftaran ***: 18/08/2018
- nama customer ***: andi
- alamat ***: jambi

The address field is rendered in a rich text editor with a toolbar containing options like Bold, Italic, Underline, and text color.

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit *Customer*

5. Tampilan Menu Jenis desain

Tampilan Menu Jenis desain merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Jenis desain

Tampilan input form menu Jenis desain pada gambar 5.15 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.58 yang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :

Action	No	Id jenis desain	Jenis desain	Foto	Biaya desain
Detail Edit Hapus	1	JEN001	Desain Kaos Polos		30000
Detail Edit Hapus	2	JEN002	Desain Kemeja Kantor		50000
Detail Edit Hapus	3	JEN003	Desain Banner		70000
Detail Edit Hapus	4	JEN004	Xbannner		45000
Detail Edit Hapus	5	JEN005	Desain Mug Gelas		85000
Detail Edit Hapus	6	JEN006	Desain Karakter Kartun		20000
Detail Edit Hapus	7	JEN007	Desain Vektor		100000

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Jenis desain

b). Tampilan Input Form Tambah Jenis desain

Tampilan input form Tambah Jenis desain pada gambar 5.16 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.59 yang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :

Robi Advertising Administrator

Data Jenis Desain

[KEMBALI](#)

Tambah

id jenis desain * : JEN010

jenis desain * : jenis desain

foto * : [Pilih File](#) Tidak ada file yang dipilih

biaya desain * : biaya desain

[SIMPAN](#)

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Jenis desain

c). Tampilan Input Form Edit Jenis desain

Tampilan input form Edit Jenis desain pada gambar 5.17 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.60 yang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :

The screenshot shows the 'Data Jenis Desain' edit form in the Robi Advertising application. The form contains the following fields:

- id jenis desain ***: JEN001
- jenis desain ***: Desain Kaos Polos
- foto***: gambar.jpg (with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih')
- biaya desain ***: 30000

A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Jenis desain

6. Tampilan Menu Rencana desain

Tampilan Menu Rencana desain merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

The screenshot shows the 'Data Rencana Desain' table in the Robi Advertising application. The table has the following columns: No, Id rencana desain, Tanggal, Id customer, Upload, and Deskripsi. The data is as follows:

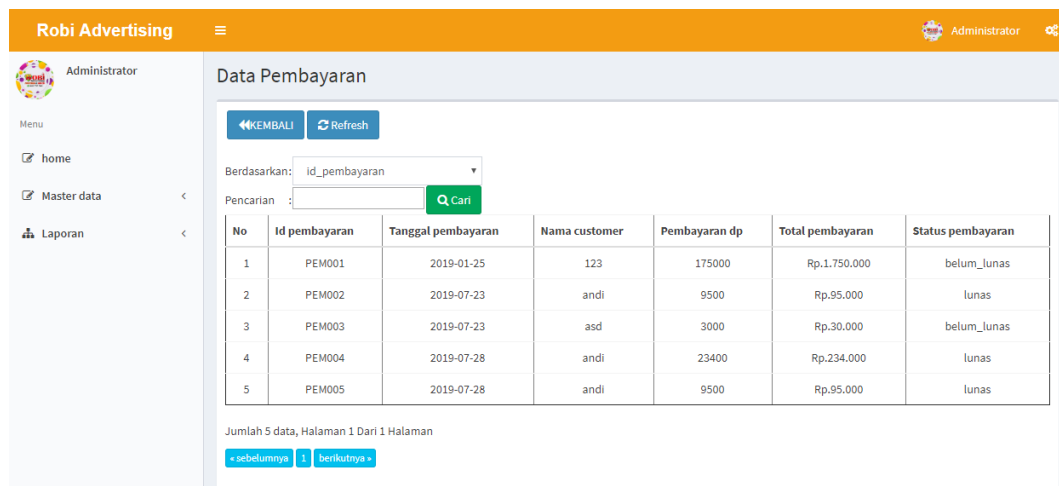
No	Id rencana desain	Tanggal	Id customer	Upload	Deskripsi
1	REN001	2019-07-23	CUS004		SZ
2	REN002	2019-07-23	CUS004		efr

Below the table, it indicates 'Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and includes navigation buttons for 'sebelumnya' and 'selanjutnya'.

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Rencana desain

7. Tampilan Menu Pembayaran

Tampilan Menu Pembayaran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 5.19 Tampilan Input Form Menu Pembayaran

8. Tampilan Menu Alat dan bahan

Tampilan Menu Alat dan bahan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

- a). Tampilan Input Form Menu pada gambar 5.24 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.67 yang Alat dan bahan

Tampilan input form menu Alat dan bahan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan

pengolahan atau menampilkan data Alat dan bahan. Berikut merupakan Tampilan Alat dan bahan :

Action	No	Id alat dan bahan	Nama alat dan bahan	Jumlah
Detail Edit Hapus	1	ALA001	Mesin printer DTG	1
Detail Edit Hapus	2	ALA002	Hotgun RIEGUN	2
Detail Edit Hapus	3	ALA003	Mesin Press Kaos	1
Detail Edit Hapus	4	ALA004	Kompresor	1
Detail Edit Hapus	5	ALA005	catridge	5
Detail Edit Hapus	6	ALA006	Cairan head cleaner	5
Detail Edit Hapus	7	ALA007	Kertas Teflon	15
Detail Edit Hapus	8	ALA008	Mesin UV LED Roll PRINTER EYECOLOR JC-2000UV	1
Detail Edit Hapus	9	ALA009	Mesin Printer DTG A3 Innovatec	1
Detail Edit Hapus	10	ALA010	Mesin Printer Sublim MIMAKI TS301300	

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu Alat dan bahan

b). Tampilan Input Form Tambah Alat dan bahan

Tampilan input form Tambah pada gambar 5.25 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.68 yang Alat dan bahan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Alat dan bahan. Berikut merupakan Tampilan Alat dan bahan :

Robi Advertising Administrator

Data Alat Dan Bahan

[KEMBALI](#)

Tambah

id alat dan bahan * : ALA011

nama alat dan bahan * : nama alat dan bahan

jumlah * : jumlah

[SIMPAN](#)

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Tambah Alat dan bahan

c). Tampilan Input Form Edit Alat dan bahan

Tampilan input form Edit Alat dan bahan pada gambar 5.26 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.69 yang digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Alat dan bahan. Berikut merupakan Tampilan Alat dan bahan :

The screenshot shows a web interface for 'Robi Advertising' with a user role of 'Administrator'. The main content area is titled 'Data Alat Dan Bahan' and contains an 'Edit' form. The form has a blue 'KEMBALI' button at the top left. Below it, the form fields are:

- 'id alat dan bahan *' : ALA001
- 'nama alat dan bahan *' : Mesin printer DTG
- 'jumlah *' : 1

A green 'UPDATE' button is located at the bottom right of the form area.

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Edit Alat dan bahan

9. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan Menu Pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pemesanan

Tampilan input form menu Pemesanan pada gambar 5.27 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.70 yang digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :

Robi Advertising Administrator

Administrator

Menu

- home
- Master data
- Laporan

Data Pemesanan Desain

Tambah Refresh

Berdasarkan: id_pemesanan_desain

Pencarian: Cari

Action	No	Id pemesanan desain	Tanggal pemesanan	Nama customer	Jenis desain	Jumlah desain	Biaya desain	Status pemesanan
<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Pelunasan"/>	1	PEM002	2018-08-29	andi	Desain Karikatur	1	Rp.95.000	proses_p
<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Pelunasan"/>	2	PEM003	2018-08-30	andi	Desain Kemeja Kantor	1	Rp.50.000	proses_p
<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Pelunasan"/>	3	PEM004	2018-08-30	andi	Desain WPAP	3	Rp.234.000	proses_p
<input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Pelunasan"/>	4	PEM005	2018-08-30	andi	Desain Karikatur	1	Rp.95.000	proses_p

Jumlah 7 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

sebelumnya berikutnya

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Menu Pemesanan

b). Tampilan Input Form Tambah Pemesanan

Tampilan input form Tambah Pemesanan pada gambar 5.28 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.71 yang digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :

Tambah

id pemesanan desain * : PEM008

tanggal pemesanan * : 23/07/2019

id Customer * : CUS001 (andi)

jenis desain * : jenis desain

jumlah desain * : jumlah desain

Panjang* : panjang CM

Lebar* : lebar CM

biaya desain * :

Total Biaya * : biaya desain

Pembayaran DP * : dp1

Sisa Pembayaran* : sisa

Activate Wi Go to Settings

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Tambah Pemesanan

c). Tampilan Input Form konfirmasi Pemesanan

Tampilan input form konfirmasi Pemesanan pada gambar 5.29 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.72 yang digunakan untuk mengkonfirmasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :

The screenshot shows a web application interface for 'Robi Advertising'. The user is logged in as 'Administrator'. The main content area is titled 'Data Pembayaran'. At the top left of this area is a blue button labeled 'KEMBALI'. Below it is a 'Tambah' section. The form contains the following data:

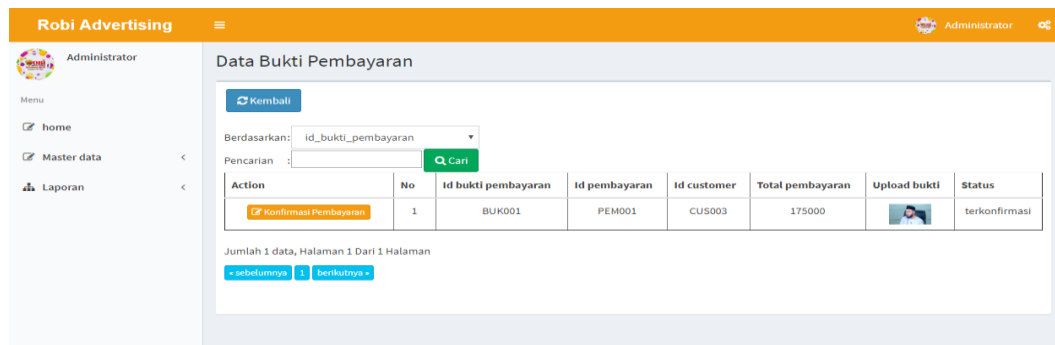
Tanggal*	: 29/07/2019
Atas Nama	: andi
pembayaran dp	: Rp.0
total pembayaran	: Rp.400.000
Sisa pembayaran	: Rp.400.000

At the bottom center of the form is a green button labeled 'SELESAI'.

Gambar 5.25 Tampilan Input Form konfirmasi Pemesanan

10. Tampilan Menu Bukti Pembayaran

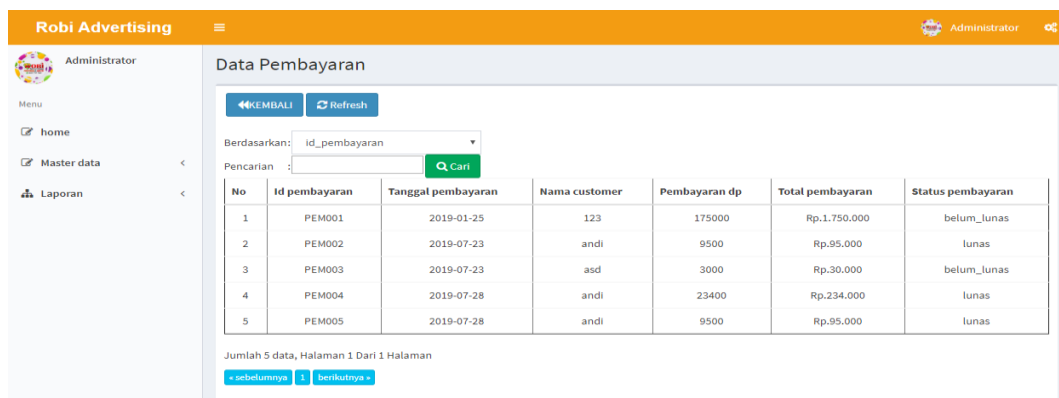
Tampilan Menu Bukti Pembayaran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 5.26 Tampilan Input Form Menu Bukti Pembayaran

11. Tampilan Menu Produk paling laku

Tampilan Menu Produk paling laku merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



Gambar 5.27 Tampilan Input Form Menu Produk paling laku

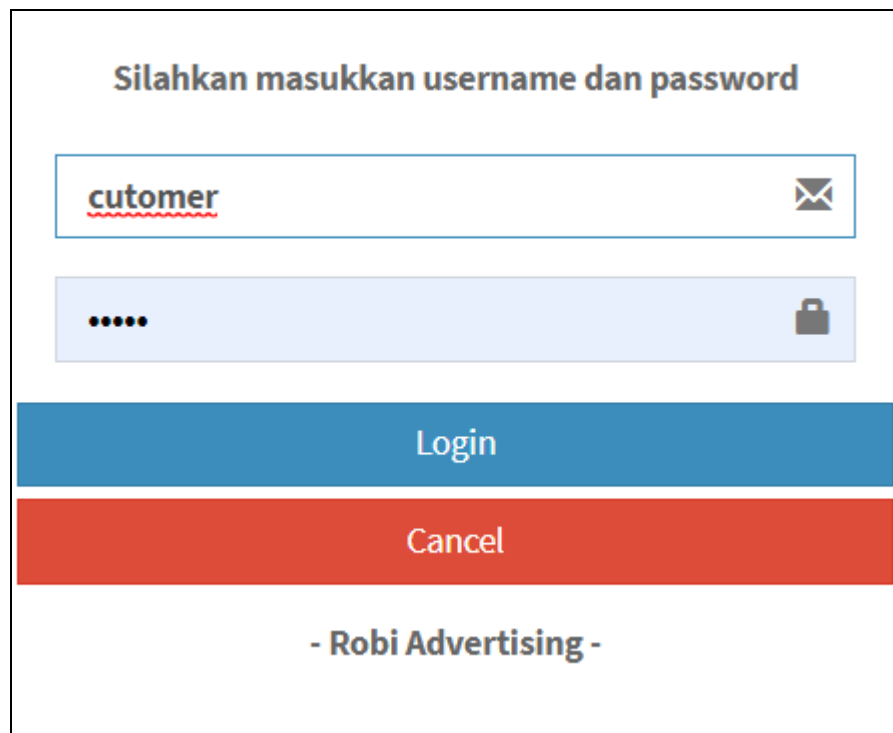
B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung web dan *customer*

Tampilan input khusus Pengunjung web dan *customer* merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung web dan *customer* sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login pada gambar 5.30 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.73 yang digunakan untuk menampilkan data Login.

Berikut merupakan Tampilan Login :



Silahkan masukkan username dan password

cutomer

.....

Login

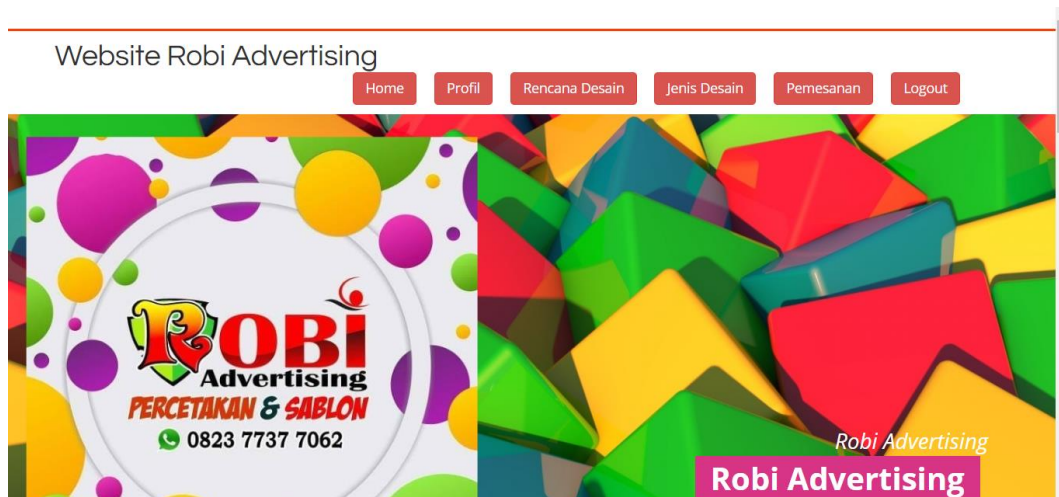
Cancel

- Robi Advertising -

Gambar 5.28 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

Tampilan input form Menu utama pada gambar 5.31 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.74 yang digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.29 Tampilan Input Form Menu utama

3. Tampilan Input Form Profil

Tampilan input form Profil pada gambar 5.32 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.75 yang digunakan untuk menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil:



Gambar 5.30 Tampilan Input Form Profil

4. Tampilan Input Form Rencana desain

Tampilan input form Rencana desain pada gambar 5.33 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.76 yang digunakan untuk menampilkan data Rencana desain. Berikut merupakan Tampilan Rencana desain:

Action	No	Upload	Deskripsi
✖ Hapus	1		SZ
✖ Hapus	2		efr

Gambar 5.31 Tampilan Input Form Rencana desain

5. Tampilan Input Form Jenis desain

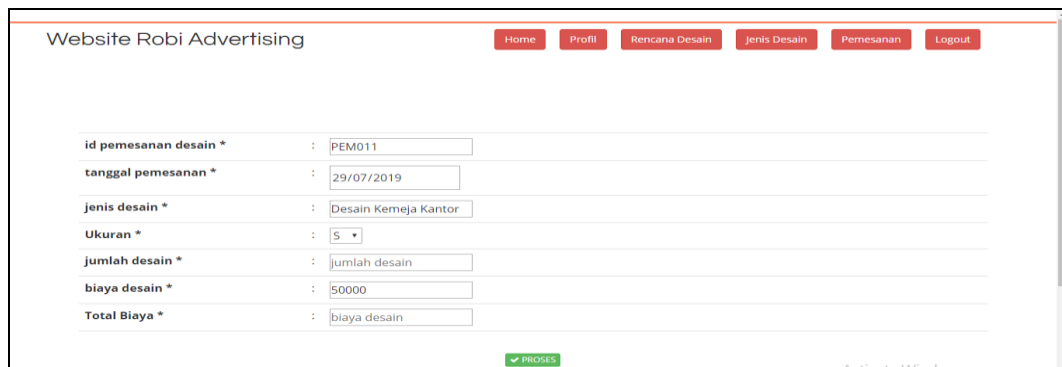
Tampilan input form Jenis desain pada gambar 5.34 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.77 yang digunakan untuk menampilkan data Jenis desain. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain:

Jenis Desain	Biaya Desain
Desain Kaos Polos	RP.30.000
Desain Kemeja Kantor	RP.50.000
Desain Banner	RP.70.000
Xbanner	RP.45.000

Gambar 5.32 Tampilan Input Form Jenis desain

6. Tampilan Input Form Pemesanan

Tampilan input form Pemesanan pada gambar 5.35 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.78 yang digunakan untuk menampilkan data Pemesanan. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan:



The screenshot shows a web form titled "Website Robi Advertising" with a navigation menu (Home, Profil, Rencana Desain, Jenis Desain, Pemesanan, Logout). The form contains the following fields:

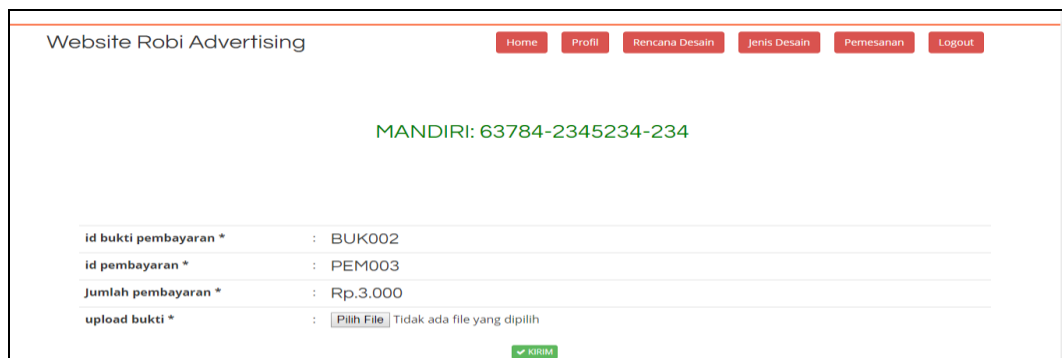
id pemesanan desain *	:	PEM011
tanggal pemesanan *	:	29/07/2019
jenis desain *	:	Desain Kemeja Kantor
Ukuran *	:	S
jumlah desain *	:	jumlah desain
biaya desain *	:	50000
Total Biaya *	:	biaya desain

A green "KIRIM" button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.33 Tampilan Input Form Pemesanan

7. Tampilan Input Form Pembayaran

Tampilan input form Pembayaran pada gambar 5.36 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.79 yang digunakan untuk menampilkan data Pembayaran. Berikut merupakan Tampilan Pembayaran:



The screenshot shows a web form titled "Website Robi Advertising" with a navigation menu (Home, Profil, Rencana Desain, Jenis Desain, Pemesanan, Logout). The form displays the following information:

MANDIRI: 63784-2345234-234

id bukti pembayaran *	:	BUK002
id pembayaran *	:	PEM003
Jumlah pembayaran *	:	Rp.3.000
upload bukti *	:	Pilih File Tidak ada file yang dipilih

A green "KIRIM" button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.34 Tampilan Input Form Pembayaran

8. Tampilan Input Form Pendaftaran

Tampilan input form Pendaftaran pada gambar 5.37 adalah implementasi rancangan pada gambar 4.80 yang digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Berikut merupakan Tampilan Pendaftaran:

The screenshot shows a registration form with the following fields and values:

Field Label	Value
id customer *	CUS005
tanggal pendaftaran *	23/07/2019
nama customer *	nama customer
alamat *	
jenis kelamin *	laki-laki
no telepon *	no telepon
username *	admin
password *	****

Navigation links at the top: Home, Profil, Jenis Desain, Daftar, Login. A green 'DAFTAR' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.35 Tampilan Input Form Pendaftaran

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> BENAR 2. input <i>password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i>	1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik

Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik
---------------------	---	---	---------------------------------------	-------------------------------	------

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Profil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Profil BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Profil	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu *Customer*

Pengujian halaman *Customer* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu *Customer*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data <i>Customer</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah <i>Customer</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data <i>Customer</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Edit <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data <i>Customer</i> LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit <i>Customer</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data <i>Customer</i> TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus <i>Customer</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus <i>Customer</i> BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman <i>Customer</i>	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Jenis desain

Pengujian halaman Jenis desain dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Jenis desain

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Jenis desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Jenis desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Jenis desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Jenis desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Jenis desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Jenis desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Jenis desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Jenis desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Jenis desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Jenis desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Rencana desain

Pengujian halaman Rencana desain dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Rencana desain

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Rencana desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Rencana desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Rencana desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Rencana desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Rencana desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Rencana desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Rencana desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Rencana desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Pembayaran

Pengujian halaman Pembayaran dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembayaran

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pembayaran BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pembayaran	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Alat dan bahan

Pengujian halaman Alat dan bahan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Alat dan bahan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Alat dan bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Alat dan bahan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Alat dan bahan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Alat dan bahan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Alat dan bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Alat dan bahan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Alat dan bahan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Alat dan bahan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Alat dan bahan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Alat dan bahan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Alat dan bahan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
-------------------------------	--	----------------	-----------------------------------	--	------

10. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Halaman Menu Laporan

Pengujian halaman Laporan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Laporan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Laporan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Laporan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Laporan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Laporan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data 	Edit data Laporan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

	- Klik <i>update</i>				
Edit Laporan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Laporan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Laporan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Laporan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Laporan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

12. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan <i>Customer</i>	Klik tombol <i>Customer</i> pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol <i>Customer</i> - klik tombol print	Halaman cetak <i>Customer</i>	Laporan <i>Customer</i>	Baik

Laporan Jenis Desain	Klik tombol Jenis Desain pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Jenis Desain - klik tombol print	Halaman cetak Jenis Desain	Laporan Jenis Desain	Baik
Laporan Pembayaran	Klik tombol Pembayaran pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Pembayaran - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Pembayaran	Laporan Pembayaran	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Robi Advertising Kota Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Advertising pada Robi Advertising Kota Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Profil, *Customer*, Jenis desain, Rencana desain, Pembayaran, Alat dan bahan, Pemesanan, Laporan
 - c. Sistem mampu mencetak laporan *Customer*, Jenis Desain, Pembayaran dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan

sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.

