

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin., Wahyu, E. S (2015). *Perancangan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Pada SMK Muhammadiyah 3 Wetes Yogyakarta*. Jurnal Ilmu Sosial & Teknologi, ISBN : 978-602-61242-3-4, HLM. 65-70.
- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- Andi M., Yana S., Faizal A., 2016, *Pengembangan Smart Application Translation Aneka Bahasa Sulawesi Berbasis android*. Batam : Universitas Putera Batam.
- Arief, M, Rudiyanto (2011), *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan My SQL*, ANDI;Yogyakarta.
- Budi Raharjo, 2011, *Membuat Database Menggunakan MySQL*. Bandung : Informatika Bandung.
- Dermawan Wibisono., 2012. *How To Create A World Class Company*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Diana, L. F (2014) *Analisis Dan Perancangan E-Learning Pembelajaran Grammer Untuk Meningkatkan Potensi Siswa*. Jurnal Simetris, Vol.01, No.1, hlm. 67-74.
- Mahdiana, Deni, 2011, *Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Menggunakan Metodologi Berorientasi Objek, Studi Kasus PT. Liga Indonesia*. Jakarta : Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur.
- Mufidatul, I., dan Lilis, W (2016). *Efektifitas Pemanfaatan E-Learning Berbasis Website Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa STMIK Asia Malang Pada Mata Kuliah Fisika Dasar*. Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA, Vol.10, No.1, hlm. 41-46.
- Sulistyo Hanum Numiek. 2013. Keefektifan *E-Learning* sebagai Media Pembelajaran (Studi Evaluasi Model Pembelajaran *E-Learning* SMK Telkom Sandy Putra Purwokerto). Diambil dari: NS Hanum-Jurnal Pendidikan Vokasi, 2013-journal.uny.ac.id (Tanggal 24 Oktober 2017).
- Pajrin Farisi, 2011, *Proyek Membuat Website Jejaring Sosial Dengan Joomla*. Yogyakarta : Lokomedia.

- Puspitosari, Heni A., 2011, *Pemrograman Web Database Dengan PHP dan MySQL Tingkat Lanjut*. Yogyakarta : PT. Skripta Media Creative.
- Riyanto, 2011, *membuat sendiri aplikasi e-commerce dengan PHP dan MySQL menggunakan codeigniter dan JQuery*. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.
- Rizky, Soetam. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak (Software Reegnineering)*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.
- Rosa A.S., Shalahuddin M., 2011, *modul pembelajaran rekayasa perangkat lunak*. Bandung : Modula.
- Rosa A.S., Shalahuddin M., 2013, *rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Sandy, Kosasi (2015). *Perancangan E-Learning Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Guru dan Siswa*. Jurnal Teknik Informatika, ISSN : 2087-2658, hlm. 82-88.
- Saputra, Agus, 2011, *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Sri, M., dan Candra, A (2017). *Perancangan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Pada SMP Kartika XII-1 Magelang*. Jurnal ilmiah Widya, Vol. 3, No, 4, hlm.17-21.
- Winarno, dan Johan, S (2013) *Penerapan E-Learning Pada Komunitas Pendidikan Sekolah Rumah (Home Schooling)*. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Vol. 4 No.1, hlm. 45-51.