

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Penelitian ini menghasilkan game edukasi perakitan sepeda motor berbasis android. Dari hasil penelitian tersebut dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian yang telah dilakukan selama ini menghasilkan sebuah game edukasi perakitan sepeda motor di SMK N 3 kota jambi berbasis android yang menggunakan objek 3D sebagai komponen-komponen sepeda motornya.
2. Informasi yang bisa di dapat dari game ini adalah mengenal komponen sepeda motor dan merakitnya.
3. Game edukasi ini diharapkan dapat mempermudah siswa atau siswi dalam mempelajari dan memahami perakitan sepeda motor khususnya di bagian mesin dan sasis.

#### **6.2 SARAN**

Game edukasi pada Perakitan sepeda motor ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka adapun saran-saran yang sangat berguna untuk perkembangan lebih lanjut dari sistem atau game yang diusulkan yaitu :

1. Diharapkan game edukasi perakitan sepeda motor di SMK N 3 Kota Jambi ini ditambahkan beberapa perakitan lagi seperti perakitan kelistrikan dll.
2. Untuk penelitian selanjutnya pengembangan game edukasi ini dapat ditambahkan fitur simpan dan dan melanjutkan perakitan yang sebelumnya belum selesai.
3. UI game edukasi perakitan sepeda motor ini di design lebih bagus lagi.
4. Menambahkan jenis kendaraan sepeda motor yang di berikan lebih banyak.
5. Di harapkan game edukasi bisa di jalankan tidak hanya di android.