

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan berupa objek 3D Organ Tubuh Manusia berdasarkan marker.
2. Augmented Reality media pembelajaran berupa aplikasi Organ Tubuh Manusia ini dapat menjadi sarana belajar yang lebih menarik dan meningkatkan minat dari siswa/i dalam belajar.
3. Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi Organ Tubuh Manusia berbasis Augmented Reality pada SMP N 17 Muaro Jambi.

6.2. SARAN

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan hasil penelitian yang telah didapat yaitu :

1. Diharapkan aplikasi Augmented Reality Organ Tubuh Manusia berbasis android ini dapat diimplementasikan secara nyata dan bermanfaat dalam melakukan proses belajar.
2. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.

3. Perhatikan fokus kamera dan cahaya saat men-scan marker. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek.