

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses menerjemahkan design sistem yang telah dirancang pada tahap sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi rancangan SIG yang dibuat adalah sebagai berikut:

##### 5.1.1 Tampilan *SplashScreen*

Menu pembuka merupakan tampilan awal yang muncul ketika sistem dijalankan. Pada menu pembuka ini pengguna sistem akan melihat gambar sebuah logo dari aplikasi ini. Menu pembuka ini akan menghilang setelah loading selesai dan akan tampil menu utama. Tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.1 dibawah ini.



**Gambar 5.1 Tampilan *SplashScreen***

### 5.1.2 Tampilan Menu Utama

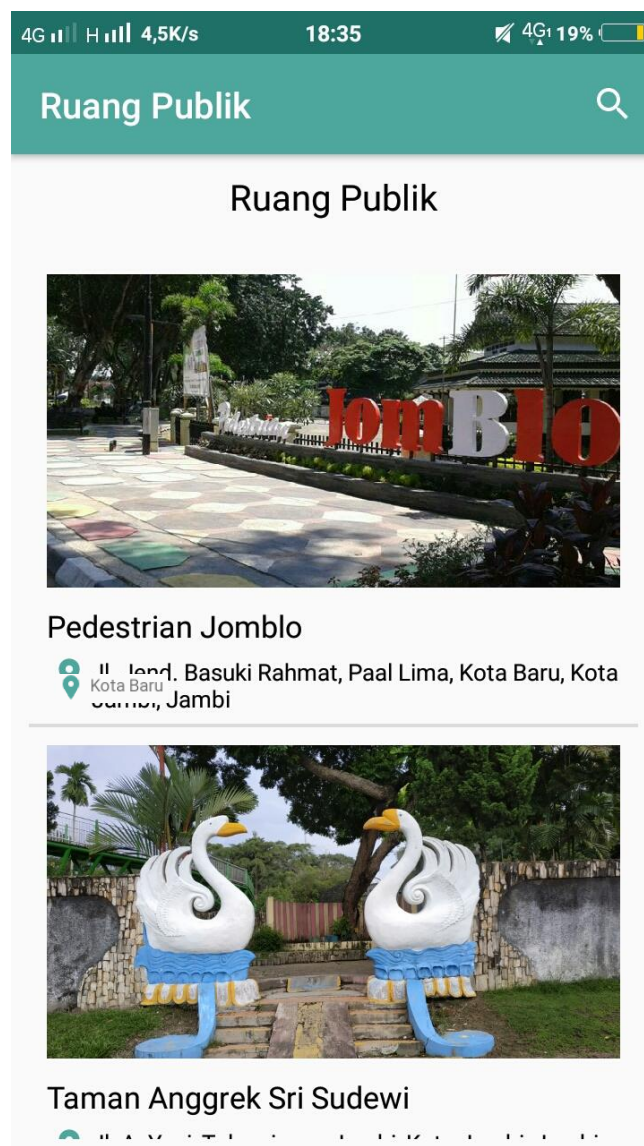
Pada saat *SpalshScreen* selesai, maka akan muncul menu utama. Didalam menu utama terdapat gambar lokasi jajanan kaki lima dan beberapa menu lainnya seperti Ruang Publik, *Video*, *Maps*, dan Petunjuk. Tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.2 dibawah ini.



**Gambar 5.2 Tampilan Menu Utama**

### 5.1.3 Tampilan Menu Ruang Publik

Pada gambar 5.3 menampilkan isi dari menu ruang publik, yaitu berupa *list* dari ruang publik. Tampilan sistemnya dapat dilihat pada gambar 5.3 dibawah ini.



**Gambar 5.3 Tampilan Menu Ruang Publik**

#### **5.1.4 Tampilan Menu Petunjuk**

Setelah kita memilih menu petunjuk maka akan muncul tampilan *bottom navigation* menu yang ada di aplikasi, pilih salah satu menu maka akan muncul langkah-langkah dari penggunaan menu tersebut. Rancangan *form* menu tampilan sistemnya dapat dilihat pada gambar 5.4 dibawah ini.



**Gambar 5.4 Tampilan Menu Petunjuk**

### 5.1.5 Tampilan Menu *Maps*

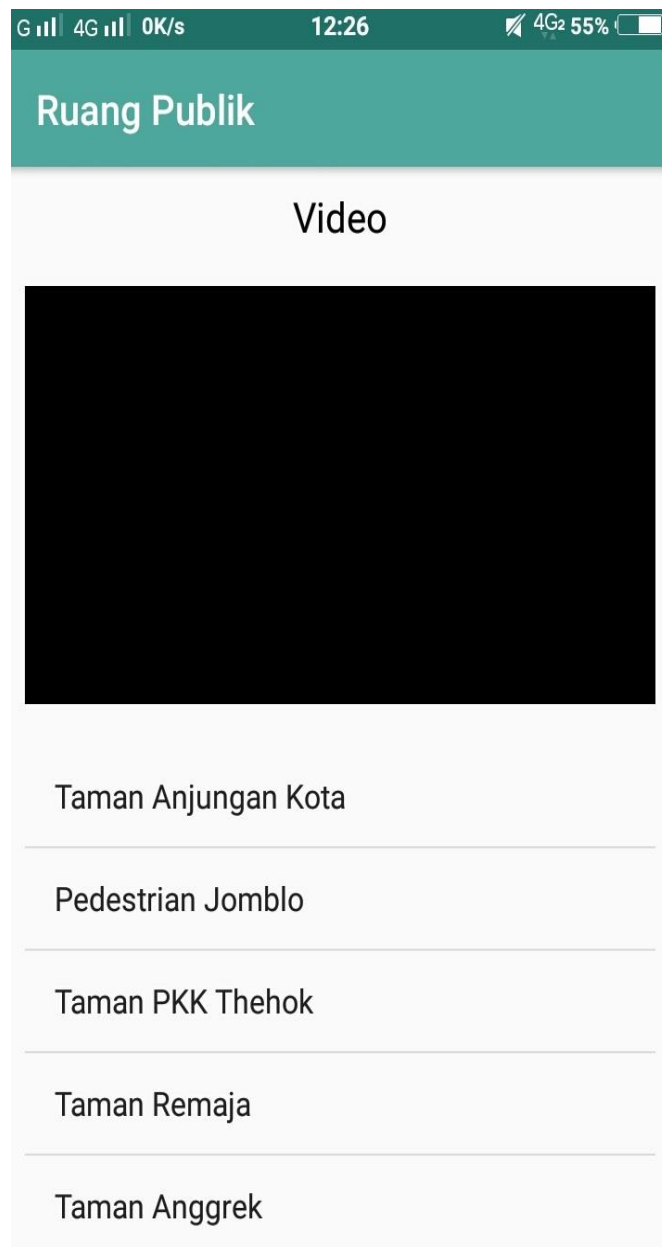
Setelah kita memilih menu *map* maka akan muncul tampilan *map*, lokasi tempat kita berada sekarang. Rancangan *form* menu *map* tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.5 dibawah ini.



**Gambar 5.5 Tampilan Menu *Maps***

### 5.1.6 Tampilan Menu *Video*

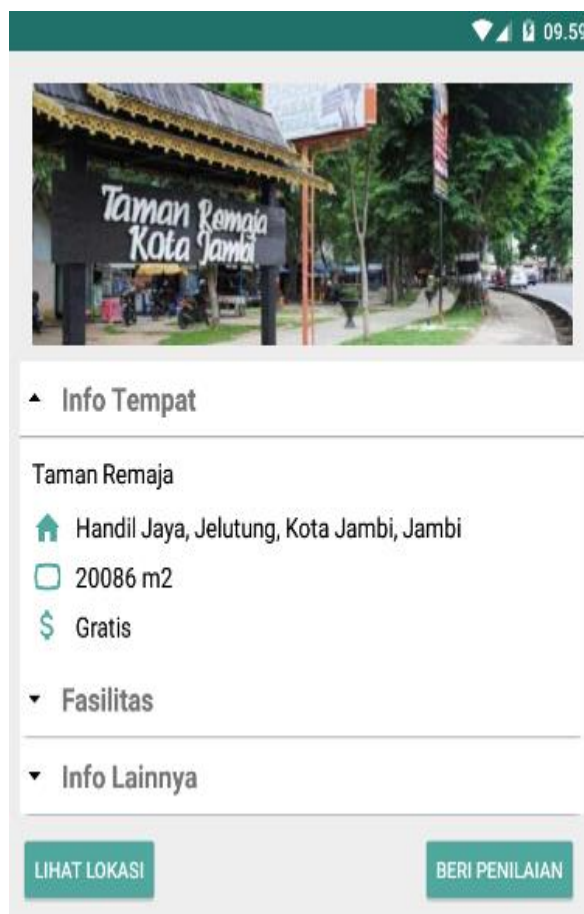
Setelah kita memilih menu *video* maka akan muncul tampilan *list video*. Klik judul *video* yang ingin ditonton, dan *video* akan tampil. Rancangan *form* menu *video* tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.6 dibawah ini.



**Gambar 5.6 Tampilan Menu Video**

### **5.1.7 Tampilan Detail Ruang Publik**

Setelah kita mengklik salah satu data ruang publik, maka tampilan detail informasi dari ruang publik tersebut akan tampil. Rancangan detail ruang publik tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.7 dibawah ini.

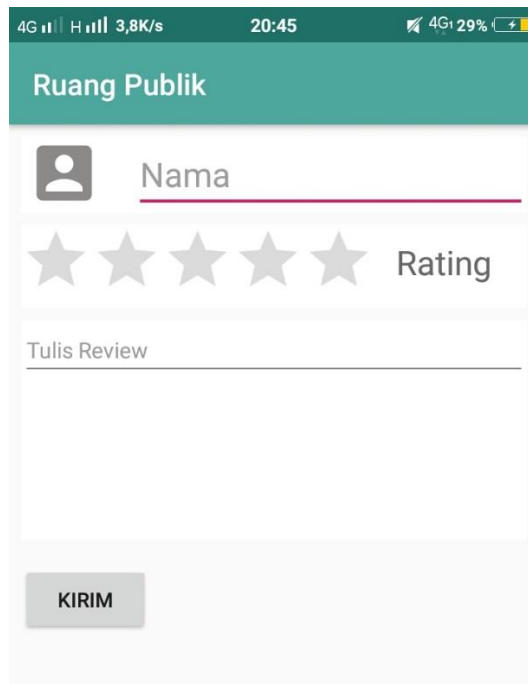


**Gambar 5.7 Tampilan Detail Ruang Publik**

### **5.1.8 Tampilan Tambah *Rating* dan *Review***

Setelah kita mengklik salah satu data ruang publik, maka tampilan detail informasi dari ruang publik tersebut akan tampil, kemudian klik button beri penilaian untuk menambah *rating* dan *review*. Rancangan tampilan tambah *rating* dan *review* tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.8 dibawah ini.



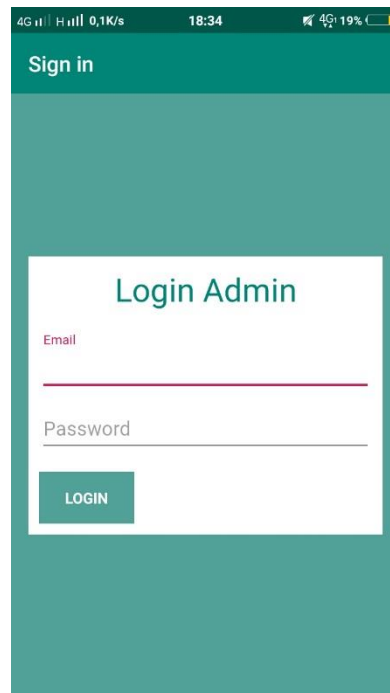


The screenshot shows a mobile application interface with a teal header labeled "Ruang Publik". Below the header, there is a form for adding a rating and review. The form includes a profile icon placeholder, a text input field labeled "Nama", a five-star rating system, a text input field labeled "Tulis Review", and a "KIRIM" button at the bottom.

**Gambar 5.8 Tampilan Tambah *Rating* dan *Review***

### **5.1.9 Tampilan *Login***

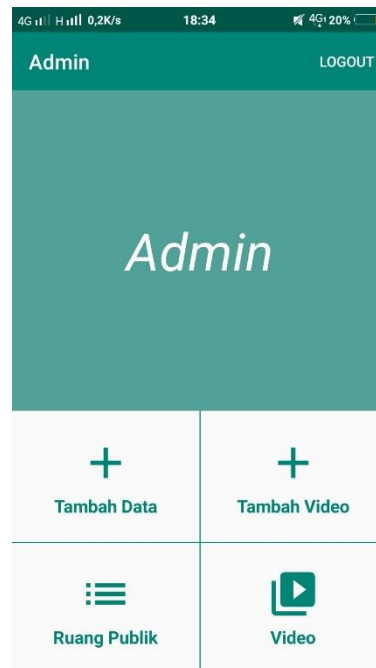
Tampilan yang muncul pertama kali ketika kita membuka aplikasi admin adalah tampilan *login*. Rancangan tampilan *login* pada sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.9 dibawah ini.



**Gambar 5.9 Tampilan *Login***

#### **5.1.10 Tampilan Menu Utama Admin**

Setelah admin berhasil login maka akan tampil tampilan menu utama. Rancangan tampilan menu utama admin tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.10 dibawah ini.



**Gambar 5.10 Tampilan Menu Utama Admin**

#### **5.1.11 Tampilan Tambah Ruang Publik**

Setelah admin mengklik menu tambah data maka akan tampil tampilan tambah data ruang publik. Rancangan tampilan tambah ruang publik tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.11 dibawah ini.



Admin

Nama

Alamat

Luas

Biaya Masuk

Fasilitas

Info Lainnya

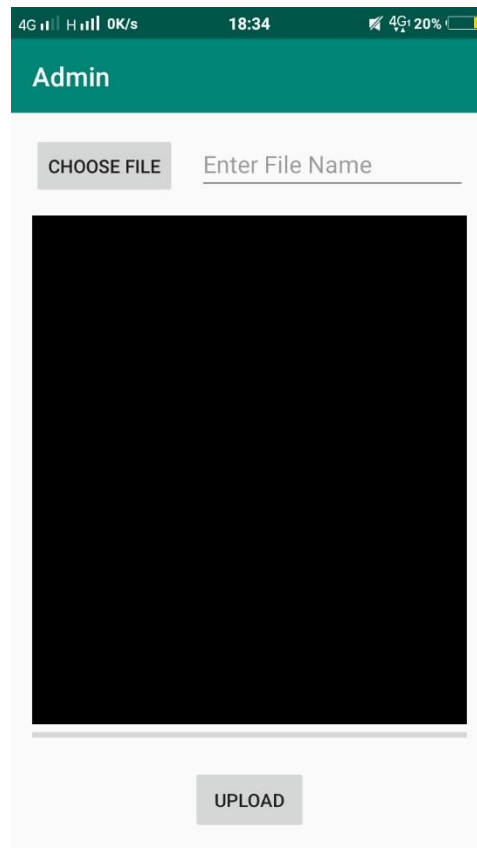
Longitude Lotitude

(Klik kotak di bawah untuk memilih gambar)

**Gambar 5.11 Tampilan Tambah Ruang Publik**

### **5.1.12 Tampilan Tambah *Video***

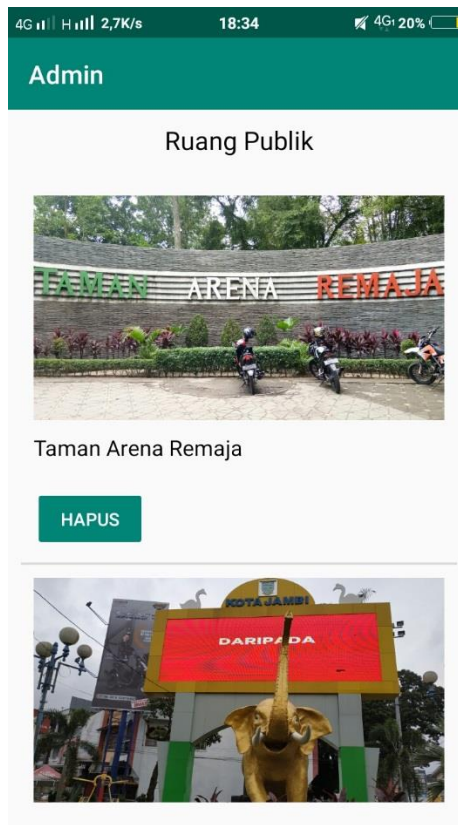
Setelah admin mengklik menu tambah *video* maka akan tampil tampilan tambah video. Rancangan tampilan tambah video tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.12 dibawah ini.



**Gambar 5.12 Tampilan Tambah Video**

### **5.1.13 Tampilan Menu Ruang Publik Admin**

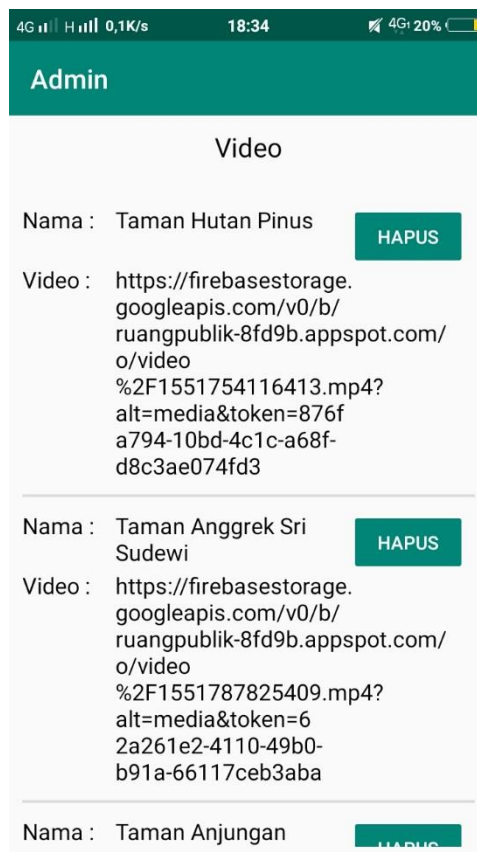
Setelah admin mengklik menu ruang publik maka akan tampil daftar ruang publik yang sudah diupload. Rancangan tampilan menu ruang publik admin tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.13 dibawah ini.



**Gambar 5.13 Tampilan Menu Ruang Publik Admin**

#### **5.1.14 Tampilan Menu *Video* Admin**

Setelah admin mengklik menu *video* maka akan tampil tampilan daftar video yang sudah diupload ke aplikasi. Rancangan tampilan *video* tampilan sistemnya dapat dilihat pada Gambar 5.14 dibawah ini.



**Gambar 5.8 Tampilan Menu *Video* Admin**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem yaitu proses eksekusi sebuah program atau sistem dengan tujuan untuk menemukan kesalahan melibatkan setiap kegiatan yang bertujuan untuk mengevaluasi atribut atau kemampuan dari suatu program atau sistem dan menentukan bahwa sistem memenuhi hasil yang diperlukan. Hasil dari pengujian sistem dapat dijelaskan dengan tabel berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

N O	Modul yang Diuji	Prosedur pengujian	Masuk kan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesim pulan
1	<i>Spalshs- creen</i>	Membuka Aplikasi	<i>Spalsh- screen</i>	Tampil <i>Spalshscreen</i> yang bersifat sementara, kemudian tampil menu utama	Tampil <i>Spalshscreen</i> yang bersifat sementara, kemudian tampil menu utama	Sesuai dengan hasil yang diharap kan
2	Ruang Publik	Buka ke halaman menu utama	Pilih menu Ruang Publik	Menampilkan halaman yang berisi list ruang publik	Menampilkan halaman yang berisi list ruang publik	Sesuai dengan hasil yang diharap kan
3	Detail Ruang Publik	Buka ke halaman Detail Ruang Publik	Pilih salah satu list ruang publik	Menampilkan halaman detail yang berisi informasi dari ruang publik yang dipilih	Menampilkan halaman detail yang berisi informasi dari ruang publik yang dipilih	Sesuai dengan hasil yang diharap kan
4	Petunjuk	Buka ke halaman menu petunjuk	Pilih menu petun- juk	Menampilkan halaman menu petunjuk yang berisi tentang cara penggunaan aplikasi	Menampilkan halaman menu petunjuk yang berisi tentang cara penggunaan aplikasi	Sesuai dengan hasil yang diharap kan
5	Lokasi pada <i>Google Maps</i>	Pilih salah satu daftar ruang publik	Pilih gambar lokasi yang ada	Pada <i>google maps</i> menampilkan lokasi yang dipilih	Pada <i>google maps</i> <i>menampilkan</i> lokasi yang dipilih	Sesuai dengan hasil yang diharap



			pada daftar ruang publik	sebelumnya	sebelumnya	kan
6.	Video	Buka ke halaman menu video	Pilih menu video	Menampilkan halaman yang berisi list video dan video berhasil diputar	Menampilkan halaman yang berisi list Video dan video berhasil diputar	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
7.	Maps	Buka ke halaman menu maps	Pilih menu maps	Menampilkan halaman yang berisi titik lokasi semua ruang publik yang ada di aplikasi	Menampilkan halaman yang berisi titik lokasi semua ruang publik yang ada di aplikasi	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
8.	<i>Search</i>	Mencari ruang publik	Memasukkan nama ruang publik yang ingin dicari	Menampilkan ruang publik yang dicari	Menampilkan ruang publik yang dicari	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
9.	<i>Rating dan Review</i>	Pilih button beri penilaian	Memasukkan nama, <i>rating</i> dan <i>review</i>	<i>Rating</i> dan <i>review</i> berhasil ditambah ke aplikasi	<i>Rating</i> dan <i>review</i> berhasil ditambah ke aplikasi	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
10.	<i>Login</i>	Buka ke halaman menu utama admin	Memasukkan <i>email</i> dan <i>password</i>	Menampilkan halaman menu utama admin	Menampilkan halaman menu utama admin	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
11.	Tambah Data Ruang Publik	Pilih menu tambah data	Memasukkan data ruang publik baru	Data berhasil disimpan di aplikasi	Data berhasil disimpan di aplikasi	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
12.	Tambah <i>Video</i>	Pilih menu tambah	Memasukkan	Video berhasil disimpan di	Video berhasil di	Sesuai dengan

		<i>video</i>	video yang ingin diupload ke aplikasi	aplikasi	simpan di aplikasi	yang diharapkan
13.	Hapus Data	Pilih menu ruang publik	Pilih tombol hapus	Data ruang publik yang diinginkan berhasil dihapus	Data ruang publik yang diinginkan berhasil dihapus	Seuai dengan hasil yang diharapkan
14.	Hapus Video	Pilih menu <i>video</i>	Pilih tombol hapus	<i>Video</i> yang diinginkan berhasil dihapus	<i>Video</i> yang diinginkan berhasil dihapus	Seuai dengan hasil yang diharapkan
15.	<i>Logout</i>	Kembali ke tampilan <i>login</i>	Pilih tulisan <i>logout</i>	Muncul tampilan halaman <i>login</i>	Muncul tampilan halaman <i>login</i>	Sesuai dengan hasil yang diharapkan

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh Aplikasi Sistem Informasi Geografis ( GIS ) Ruang Publik di Kota Jambi Berbasis Android. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

#### 5.3.3 Kelebihan dari Aplikasi

Sistem baru yang dirancang ini setidaknya memiliki kelebihan yaitu sebagai berikut :

1. Mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang secara *user friendly* atau mudah dimengerti.

2. Dapat digunakan oleh pengguna di mana saja karena aplikasi ini berjalan di *smartphone* yang bersistem operasi Android.

#### **5.3.4 Kekurangan Sistem**

Sistem yang baru dirancang ini tidak luput dari kekurangan, Adapun kekurangan dari sistem yang baru ini adalah :

1. Aplikasi ini masih sangat terbatas cakupan wilayahnya, sehingga perlu diperbaharui.
2. Pada saat menjalankan aplikasi ini berjalan dan juga untuk membuka lokasi harus menggunakan jaringan yang stabil karena akan terhubung dengan *google maps* untuk menunjukkan rute ruang publik yang akan dituju pengguna.
3. Tampilan yang masih sederhana.