

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi komputer yang canggih dalam waktu yang relatif singkat telah mencapai perkembangannya sampai di setiap bidang kerja dan di setiap lapisan masyarakat. Pada dasarnya teknologi komputer dikembangkan untuk mempermudah masyarakat umumnya untuk mendapatkan informasi yang layak untuk diketahui. Dengan memanfaatkan Teknologi Sistem Informasi diharapkan dapat membantu dalam pekerjaan, pemrosesan pengolahan data-data penting serta pelayanan.

Kemajuan yang sangat pesat dibidang teknologi, terutama teknologi informasi, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu, teknologi informasi juga memiliki kelebihan, di antaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. teknologi informasi juga telah merambah ke bidang jasa simpan pinjam sehingga menciptakan kemudahan dalam melakukan transaksi khususnya pelayanan pada koperasi simpan pinjam.

Koperasi Simpan Pinjam adalah suatu koperasi yang kegiatan usahanya menghimpun dan menyalurkan dana kepada para anggotanya dengan bunga yang rendah. Koperasi ini disebut juga sebagai koperasi kredit dimana pengelolaannya dilakukan secara mandiri dan demokratis, serta para anggotanya bergabung secara

sukarela. Ada juga yang menyebutkan koperasi simpan pinjam adalah lembaga keuangan non-bank yang memiliki usaha menerima simpanan dari anggotanya dan memberikan pinjaman kepada para anggota dengan bunga rendah.

Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi merupakan koperasi yang bergerak dalam bidang usaha pembentukan modal melalui tabungan-tabungan para anggota secara teratur dan terus-menerus untuk kemudian dipinjamkan kepada anggota dengan cara mudah dan aman untuk tujuan produktif dan kesejahteraan. Pada Koperasi tersebut syarat untuk menjadi anggotanya yaitu memberikan buku nikah, KK dan KTP. Jumlah pinjamannya tidak terbatas tetapi pinjaman pertama harus dimulai dari Rp500.000, cara tarik pinjaman perminggu uang simpanan dikali 5%.

Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi melakukan kegiatan simpan pinjamnya dengan cara mencatat didalam buku sehingga menimbulkan kendala diantaranya : proses pencatatan relatif lama, data yang disimpan didalam arsip besar kemungkinan untuk hilang maupun rusak, dalam melakukan perhitungan total simpanan dan pinjaman petugas koperasi hanya menggunakan perhitungan kalkulator sederhana, jika terjadi salah perhitungan kalkulator petugas akan *reset* untuk memulai hitung dari awal lagi serta dalam pembuatan laporan petugas kerepotan mesti merekap data-data sebelumnya yang sudah sangat banyak.

Maka berdasarkan penjelasan yang dipaparkan diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk laporan akhir atau skripsi dengan judul : **“Perancangan sistem informasi simpan pinjam berbasis web pada Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi”**

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi simpan pinjam berbasis web pada Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi?

## 1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah ini bertujuan untuk mengidentifikasi faktor mana saja yang termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian dan faktor mana saja yang tidak termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian sebagaimana berikut ini :

1. Membahas pada Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi
2. Memiliki fitur-fitur sesuai fungsi utama, yaitu : mengolah data profil koperasi, visi dan misi, informasi syarat peminjaman, pengembalian dan angsuran, data anggota dan sebagainya.
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Permodelan Sistem Informasi Pengenalan dan pengenalan dibantu dengan menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Actifity diagram* dan *Class diagram*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan akan di jelaskan sebagai berikut :

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang menguraikan secara tegas dan jelas tujuan dilaksanakan penelitian sebagaimana seperti berikut ini :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian simpan pinjam pada Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi, kemudian memperbaharuinya dengan sistem berbasis website
2. Merancang Sistem Informasi simpan pinjam berbasis web pada Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi yang diharapkan dapat menjadi solusi atas permasalahan yang ada.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian merupakan dampak dari pencapaiannya tujuan di atas

1. Bagi Admin : Dapat meningkatkan kinerja dalam melakukan pengelolaan data simpan pinjam
2. Bagi pegawai : Mempermudah dalam melakukan pendaftaran sebagai anggota tetap koperasi
3. Bagi Anggota : Dapat melakukan kegiatan transaksi simpan pinjam dengan lebih baik di banding sebelum menggunakan sistem
3. Bagi masyarakat : membantu dalam mendapatkan informasi mengenai kegiatan simpan pinjam di Koperasi Mustika Hajoran Jaya Jambi.

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta Tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun hardware.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

**BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.