

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan sistem informasi membawa perubahan dalam semua sektor kehidupan. Sistem informasi tidak hanya sebagai pemberi warna baru dalam menjalankan aktifitas, akan tetapi menjadi kebutuhan bagi mereka untuk lebih produktif. Pemanfaatan sistem informasi dalam perpustakaan menciptakan peningkatan kualitas serta variasi layanan. Peningkatan kualitas layanan tercermin dari pelayanan yang semakin cepat. (Fanisya Alva Mustika : 2015).

Sistem informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam suatu perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi (Hapzi Ali dan Tonny Wandra : 2010). Sistem informasi memberikan kemudahan dalam pengolahan data sehingga dapat memberikan informasi yang lebih cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya. Sistem informasi telah digunakan pada dunia pendidikan yang mengatur sekolah-sekolah dan setiap sekolah pasti memiliki perpustakaan yang akan melakukan pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang masih menggunakan pencatatan ke dalam agenda sehingga membutuhkan sistem informasi yang membantu pengolahan data perpustakaan.

Dengan adanya sistem informasi sangat membantu pengolahan data yang banyak diterapkan pada sekolah untuk perpustakaan dengan jumlah buku yang banyak. Dengan adanya sistem informasi ini membantu perpusatakaan untuk

memberikan informasi ketersediaan buku, pengolahan data peminjaman dan pengembalian serta membuat laporan-laporan yang diperlukan oleh petugas perpustakaan yang diserahkan kepada kepala perpustakaan

SMA Negeri 10 Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan yang berada di Provinsi Jambi. Untuk pengolahan data perpustakaan pada SMA Negeri 10 Kota Jambi seperti data anggota, buku, penerbit, asal buku peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan pencatatan di buku. Dalam peminjaman buku, apabila ada anggota yang ini mencari sebuah buku dan menanyakannya pada pustakawan untuk menunjukkan letak buku dan kesulitan untuk memberikan informasi status buku dan untuk memberitahu status buku terpinjam atau tidak, pustakawan membutuhkan waktu untuk mencarinya. Selain itu dalam peminjaman dan pengembalian buku prosesnya cenderung lambat dan menyebabkan antrian pelajar yang ingin meminjam dan mengembalikan buku yang menyebabkan buku tidak tercatat oleh pustakawan. Apabila kondisi ini terus menerus terjadi tanpa ada sistem terorganisir yang dapat membantu kinerja pustakawan maka akan terjadi resiko kehilangan buku dan dapat menyebabkan menurunnya koleksi buku di perpustakaan. Jika kondisi dimana menurunnya koleksi buku di perpustakaan tersebut terjadi, hal tersebut akan mengurangi minat baca para siswa/i dan siswa/i enggan untuk mengunjungi perpustakaan tersebut dikarenakan ketidaklengkapan koleksi buku pada perpustakaan tersebut.

Dari permasalahan diatas, maka penulis bermaksud untuk merancang sistem informasi yang dapat mengatasi masalah yang ada dan secara ilmiah akan

dituliskan dalam sebuah penelitian yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 10 Kota Jambi**”.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan hasil pembahasan diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan, yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 10 Kota Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL* ?”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Sistem informasi yang dirancang hanya untuk data anggota, data buku, data penerbit, data asal buku, peminjaman dan pengembalian, perhitungan denda keterlambatan dan mencetak laporan yang dibutuhkan pada SMA Negeri 10 Kota Jambi.
2. Perancangan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram, activity diagram, class diagram* dan untuk alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*
3. Perancangan sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem perpustakaan yang terjadi pada SMA Negeri 10 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 10 Kota Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini, yaitu:

1. Mengetahui sistem perpustakaan yang sedang berjalan untuk proses peminjaman dan pengembalian buku dan menganalisis kekurangan yang terjadi pada SMA Negeri 10 Kota Jambi.
2. Membantu SMA Negeri 10 Kota Jambi untuk mengetahui permasalahan yang terjadi untuk sistem perpustakaan yang sedang berlangsung
3. Membantu petugas perputsakaan untuk mempercepat dan mempermudah proses peminjaman dan pengembalian buku sehingga tidak lagi terjadinya antrian panjang dan dapat meningkatkan layanan yang diberikan dan pencarian data-data diperlukan serta pembuatan laporan yang tidak membutuhkan waktu yang lama lagi.
4. Mempermudah siswa/i untuk mendapatkan informasi buku-buku dengan cepat dan mendapatkan pelayanan yang lebih baik.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan dalam laporan ilmiah ini, dapat dilihat melalui sistematika penulisan yang meliputi :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan definisi perancangan sistem, sistem informasi, perpustakaan, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, adobe dreamweaver CS5, HTML, PHP, XAMPP dan MySQL.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dan metode pengembangan sistem yang dilakukan.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini, penulis membahas tentang gambaran umum objek, analisis sistem, rancangan sistem, rancangan tabel, dan rancangan perangkat lunak yaitu rancangan *input* dan *output*, struktur data, dan algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab ini berisi tentang implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat oleh penulis untuk mencapai tujuan dan sarana yang diharapkan.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini berisi kesimpulan hasil analisis serta saran-saran yang dapat bermanfaat dalam pengembangan sistem.