

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Juansyah. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*. Universitas Komputer Indonesia : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi. 1 Volume. 1, ISSN : 2089-9033
- Eka Reny Viajayani, Yohanes Radiyono, Dwi Teguh Rahardjo. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan *Macromedia Flash Pro 8* Pada Pokok Bahasan Suhu Dan Kalor. Jurnal Pendidikan Fisika, Vol.1 No.1 halaman 144 ISSN: 2338 – 0691
- Firdan Ardiansyah. 2011. *Pengenalan Dasar Android Programming*. Depok : Biraynara
- Hairil Kurniadi Siradjuddin. 2017. *Implementasi Prototype Aplikasi E-Konseling Untuk Menunjang Pelayanan Konseling Berbasis Jejaring Sosial Prototype Implementation Of E-Counseling To Support Counseling Services Based Social Network*. Indonesian Journal on Information System, Volume 2 Nomor 2 : ISSN 2548-6438
- Harni Kusniyati¹, Nicky Saputra Pangondian Sitanggang. 2016. *Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android*. Jurnal Teknik Informatika Vol . 9 NO. 1.
- Hendrawan, Agus Nugroho, dan M.Roni Safirman. 2015. *Perancangan Sistem Aplikasi Rekam Medik Pada Puskesmas Pakuan Baru Kota Jambi*. Jurnal Ilmiah Media Processor Vol.10 No.1 ISSN 1907-6738
- Kgs M Hendra, Adinda Ramadhany, Nyimas Artina Dan Willy. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Iqra Berbasis Android*. Jurusan Teknik Informatika : STMIK GI MDP. Hal 1 – 9.
- Moh.Karnoto. 2018. *Aplikasi Pembelajaran Doa Harian Dan Hadits Berbasis Android Pada Sd N 37 Pangkalpinang*. Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG, Bangka Belitung.
- Mohamad Adibhadiansyah, Naim Rochmawati. 2016. *Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android*. Jurnal Manajemen Informatika. Volume 5 Nomor 2 : 68-73
- Novi Lestari. 2014. *Analisis Dan Perancangan Sistem Penggajian Pada Pt. Brantas Abipraya Proyek Irigasi Air Lakitan Kec. Selangit Kab. Mura*. STMIK Mura Lubuklinggau : JTI, Vol 6 No 1.

- Resti Yektyastuti, dan Jaslin, Ikhsan. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA*. Universitas Negeri Yogyakarta : Jurnal Inovasi Pendidikan IPA, 2 (1), 2016, 88-99 .
- Rosa, A. S., dan M. Salahudin. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Sheila Claudy Riady, Steven Sentinuwo, Stanley Karouw. 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Anak Sekolah Minggu Dengan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android*. Universitas Sam Ratulangi. Teknik Informatika : Vol. 9 No 1.
- Soetam Rizky. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka Publisher.
- Sri Lestari. 2015. *Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika Kelas Xi Iis 1 Sma Muhammadiyah 2 Yogyakarta Melalui Pembelajaran Sea (Starter Experiment Approach)*. Yogyakarta : Jurnal Ilmiah Guru "COPE", No. 02/Tahun XIX.
- Taufik Ramadhan1, Victor G Utomo. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus : Stmik Provisi Semarang)*. Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN : 2087 - 0868, Volume 5 Nomor 2.
- Tiani Alfi Kusuma, Indrawati, Alex Harijanto. 2015. *Model Discovery Learning Disertai Teknik Probing Prompting Dalam Pembelajaran Fisika Di MA*. Jurnal Pendidikan Fisika, Vol. 3 No.4 : hal 336 – 341.