

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, Alan Nur. 2011. *Jago PHP & MySQL Dalam Hitungan Menit*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Alimin Mukhtar, 2015. *Adab Guru dan Murid*, (Malang: Pesantren Hidayatullah), hal. 12.
- Arief, Rudianto, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Asropudin Pipin, 2013. *Kamus Teknologi Informasi*. Bandung: Titian Ilmu
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Budi Permana., dan Kurweni Ukar., 2010 , *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop CS5 Extended*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Budi Raharjo, 2011, *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySQL, Informatika*: Bandung
- Darmawan, Deni., & Kunkun Nur Fauzi. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Effendhy, Asep, 2011, *The grand master of photoshop; olah photoshop tingkat dewa/Asep Effendhy*, Jakarta: mediakita
- Efmi Maiyana, 2018. *Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa*. Managemen Informatika, AMIK Bukittinggi.
- Gustia Tahir, 2015. *Sinergitas Ilmu dan Adab dalam Perspektif Islam*, Jurnal adabiyah Vol.XV Nomor 1, hal. 20
- Herpendi, Dina Maharani, 2016. *Aplikasi Media Pembelajaran Doa Harian Sesuai Sunnah Dan Doa Para Nabi Dalam Al-Qur'an Berbasis Mobile Web*. Teknik Informatika Kalimantan Selatan.
- Ikhsan Ashari, Umi Fadlilah, Irma Yuliana, 2013. *Aplikasi Multimedia Tentang Kumpulan Doa Sehari-Hari Anak Islam Berbasis Macromedia Flash*. Surakarta.
- Jasmine Luqyana Devianty, 2018. *Perancangan Aplikasi Panduan Adab Dan Akhlak Islami Berbasis Android*. Medan.

- John W. Satzinger, Robert B. Jackson, Stephen D. Burd, 2012, *Introduction to Systems Analysis and Design : An Agile Iterative Approach (Daperback)*.
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Lestari, 2015. *Aplikasi Doa Sehari-Hari Untuk Anak Muslim Berbasis Android Pada Tk/Tpa Al-Mujahiddin Pepabri Sunga iliat*. STMIK ATMA LUHUR Pangkal Pinang.
- Nanang Fattah, 2014. *Analisis Kebijakan Pendidikan, cet.3*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya), hal. 29
- Nazruddin, Safaat H., 2015, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*, Bandung: Informatika.
- Pressman, Roger S. *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta: Andi. Diakses dari <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisitahapan.html>, 2012. [Juli. 5, 2018].
- Rian Nur Hidayat. ,2015, *Rancang bangun pembuatan aplikasi “voice recognition secure” sebagai media Keamanan data berbasis android*.
- Risky, Soetam. 2011. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya.
- Safaat,Nazruddin h. 2012. ” *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android*, Cetakan Pertama, Edisi Revisi, Penerbit Informatika Bandung.Bandung
- Sanjaya, Wina.2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*.Jakarta: Kencana.
- Satyaputra, Alfa dan Aritonang, Eva Maulina. (2014), *Beginning Android Programming with ADT Bundle*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., et. al. , 2012, *System Analysis And Design with Unified Processd*. USA: Course Technology, Cengage Learning
- Sholiq, Prof. Dr. Ir. Imam Robandi, MT, 2010, *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek*, Menara Indah, Bandung
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran Pedagogia*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani.

Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Sholiq, 2010, *Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek*, Muria Indah, Bandung.

Widodo. Pudjo. Prabowo., Herlawati., 2011, *Menggunakan UML, Informatika* Bandung, Bandung.

Yuniar Supardi., 2010, *Semua Bisa Menjadi Perogrammer JAVA*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo

-----., 2014 *.Semua Bisa Menjadi Programmer Android*. Elex media: Bandung.