

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan (*design*) ke tahap pengkodean dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Tujuan dari implementasi adalah menetapkan program yang telah dirancang pada kondisi sebenarnya. Adapun implementasi rancangan program antara lain sebagai berikut :

1. Tampilan Pembuka (*SplashScreen*)

Tampilan ini merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi Doa dan Adab dan halaman pembuka akan menampilkan proses loading beberapa detik sebelum masuk kehalaman utama. Gambar 5.1 berikut ini merupakan implementasi dari halaman *SplashScreen*.



Gambar 5.1 Halaman Pembuka

2. Tampilan Halaman Menu Utama

Tampilan ini merupakan tampilan utama dari aplikasi Doa dan Adab yang tampil setelah halaman *SplashScreen*. Pada halaman ini terdapat beberapa menu seperti doa, adab, tebak doa, dan tentang. Gambar 5.2 berikut ini merupakan implementasi tampilan menu utama dari aplikasi.



Gambar 5.2 Halaman Menu Utama

3. Tampilan Halaman Menu Doa

Halaman doa merupakan halaman yang menampilkan materi tentang doa yang ditampilkan dalam bentuk gambar dan judul doa. Pada halaman ini pengguna dapat memilih langsung materi doa yang akan dipilihnya. Gambar 5.3 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan halaman menu doa.



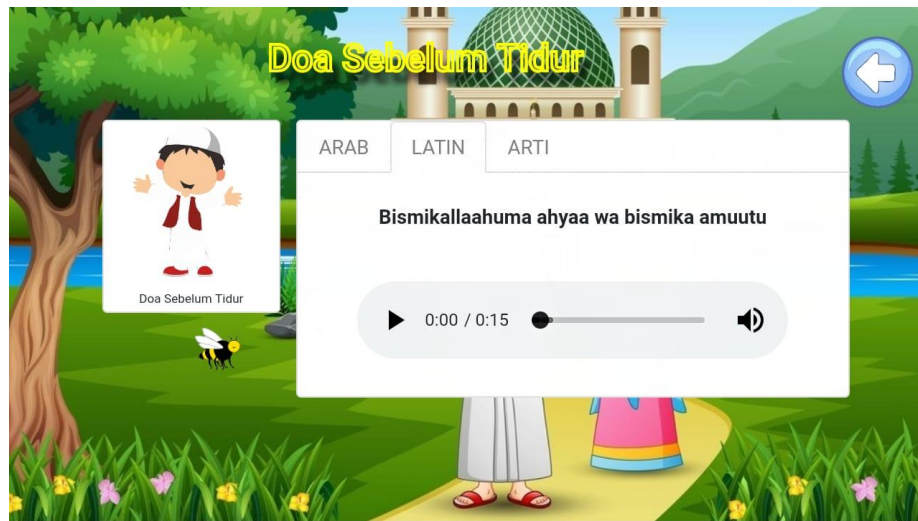
Gambar 5.3 Halaman Menu Doa

4. Tampilan Halaman Materi Doa

Halaman materi doa merupakan halaman yang menampilkan materi doa yang ditampilkan dalam bentuk tulisan arab, latin, arti dan suara. Pada halaman ini pengguna dapat mempelajari langsung materi doa yang sudah tampil pada halaman tersebut. Gambar 5.4 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan halaman doa.



Gambar 5.4 Halaman Materi Doa Arab



Gambar 5.5 Halaman Materi Doa Latin



Gambar 5.6 Halaman Materi Doa Arti

5. Tampilan Halaman Menu Adab

Halaman adab merupakan halaman yang menampilkan materi tentang adab yang ditampilkan dalam bentuk video. Pada halaman ini pengguna dapat memilih langsung materi adab yang ingin dipilih pada menu adab. 5.7 berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman menu adab.



Gambar 5.7 Halaman Menu Adab

6. Tampilan Halaman Materi Adab

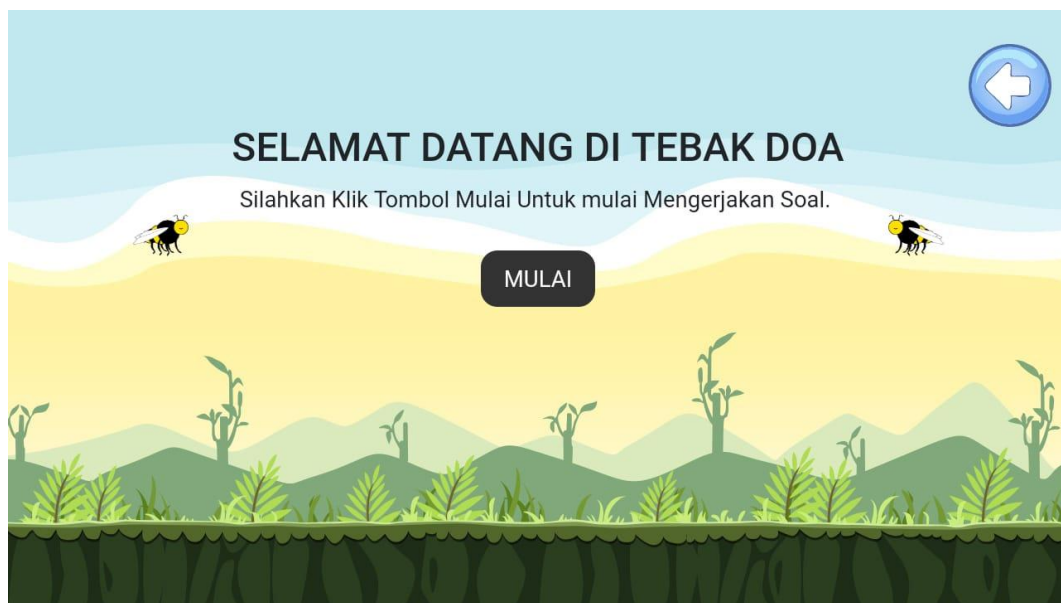
Halaman materi adab merupakan halaman yang menampilkan materinya yang tampil dalam bentuk video. Pada halaman ini pengguna dapat mempelajari langsung materi adab yang sudah tampil pada halaman tersebut. 5.8 berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman materi adab.



Gambar 5.8 Halaman Materi Adab

7. Tampilan Halaman Menu Tebak Doa

Halaman menu tebak doa menampilkan sebelum soal menampilkan selamat datang di tebak doa. pengguna dapat memulai mengerjakan soal tinggal klik pada tombol mulai. Gambar 5.9 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan halaman menu tebak doa.



Gambar 5.9 Halaman Menu Tebak Doa

8. Tampilan Halaman Soal Tebak Doa

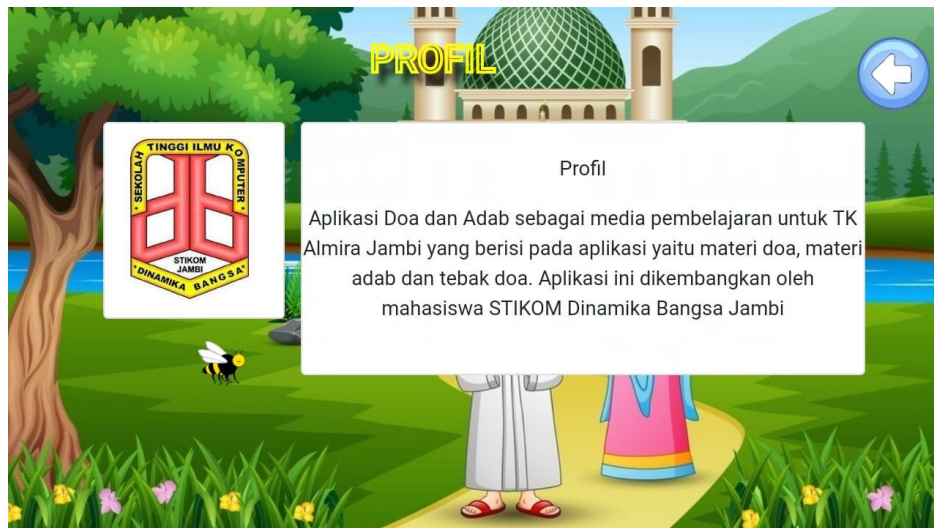
Halaman soal tebak doa menampilkan soal tebak doa. Pengguna dapat menjawab pertanyaan dengan memilih jawaban yang dianggap benar. Gambar 5.10 berikut ini merupakan implementasi dari rancangan halaman soal tebak doa.



Gambar 5.10 Halaman Soal Tebak Doa

9. Tampilan Halaman Menu Profil

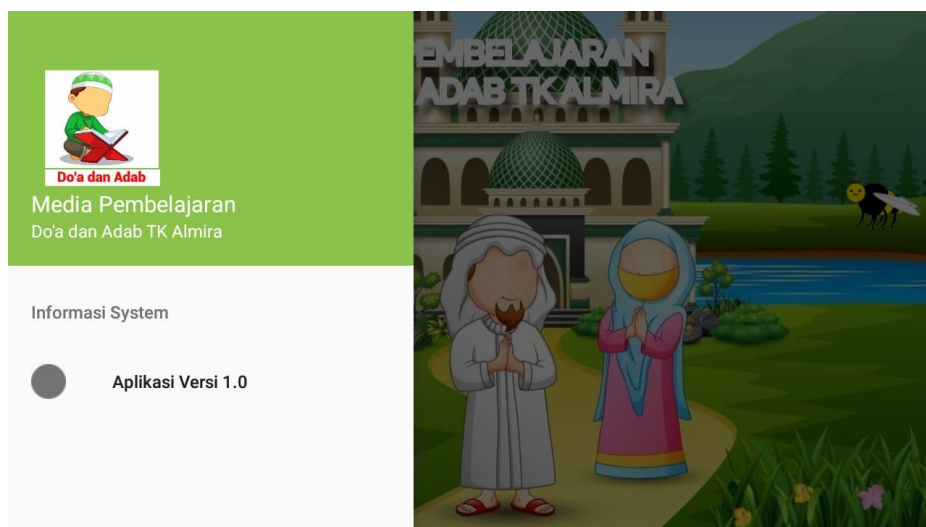
Halaman profil akan menampilkan keterangan Informasi aplikasi pengembang, dan referensi. Gambar 5.11 berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman profil.



Gambar 5.11 Halaman Menu Profil

10. Tampilan Halaman Informasi System

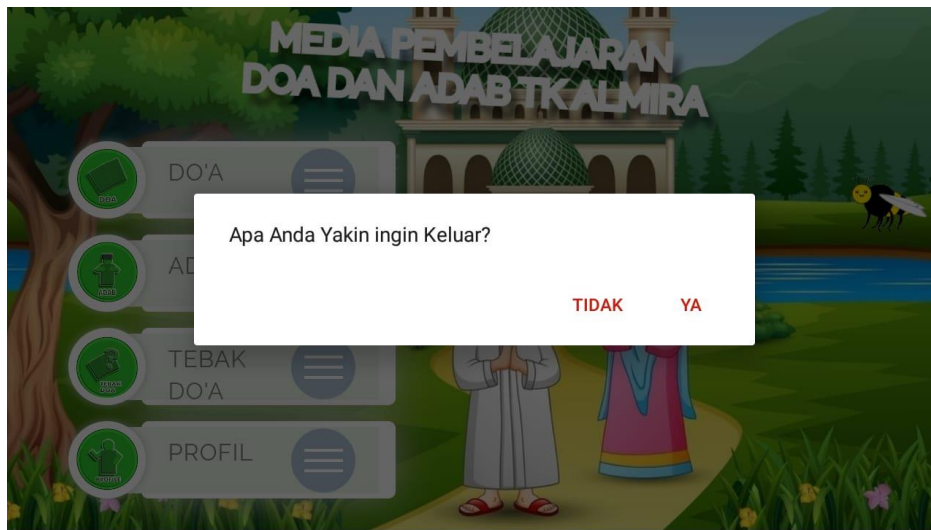
Halaman informasi sistem merupakan halaman yang menampilkan informasi tentang versi dari aplikasi tersebut. Pengguna dapat melihat informasi tersebut melalui menggeser layar. Gambar 5.12 berikut ini merupakan implementasi dari tampilan halaman Informasi System.



Gambar 5.12 Halaman Informasi System

11. Tampilan Halaman Keluar

Halaman keluar aplikasi menampilkan keluar dari aplikasi. Di dalam menu ini terdapat tombol “YA” dan “TIDAK”, jika menekan tombol “YA” maka akan keluar dari aplikasi, sebaliknya jika menekan tombol “TIDAK” maka akan kembali ke menu utama. Gambar 5.13 berikut ini merupakan implementasi tampilan halaman menu keluar aplikasi.



Gambar 5.13 Halaman Keluar

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya perancangan aplikasi pembelajaran doa dan adab, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah dengan menggunakan metode black box testing. “Pada black box testing, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan proses bisnis yang diinginkan” Adapun beberapa tahapan pengujian yang telah penulis lakukan dirangkum dalam tabel pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Menu Utama

Tabel 5.1 Pengujian Menu Utama

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Menu Utama	Pengguna mengklik ikon aplikasi	Klik icon aplikasi	Tampil menu dari aplikasi	Tampil menu utama dari aplikasi	Berhasil
Menu Doa	Pengguna mengklik menu doa	Klik tombol menu doa	Tampil halaman doa	Tampil halaman doa	Berhasil
Menu Adab	Pengguna mengklik menu adab	Klik tombol menu adab	Tampil halaman adab	Tampil halaman adab	Berhasil
Menu Tebak Doa	Pengguna mengklik menu tebak doa	Klik tombol menu tebak doa	Tampil halaman tebak doa	Tampil halaman tebak doa	Berhasil
Menu Tentang	Pengguna mengklik menu tentang	Klik tombol menu tentang	Tampil halaman tentang	Tampil halaman tentang	Berhasil

2. Pengujian Mengakses Menu Doa

Tabel 5.2 Pengujian Mengakses Menu Doa

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
-------------------------	---------------------------	-----------------	---------------------------------	---------------------------	-------------------

Doa	Buka halaman utama, pilih menu doa pilih doa	Klik tombol materi doa	Menampilkan halaman doa berupa tulisan arab, lisan, arti dan suara	Menampilkan halaman doa berupa tulisan arab, lisan, arti dan suara	Berhasil
-----	--	------------------------	--	--	----------

3. Pengujian Mengakses Menu Adab

Tabel 5.3 Pengujian Mengakses Menu Adab

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Adab	Buka halaman utama, pilih menu adab pilih materi adab	Klik tombol materi adab	Menampilkan halaman adab berupa video	Menampilkan halaman doa berupa video	Berhasil

4. Pengujian Mengakses Menu Tebak Doa

Tabel 5.4 Pengujian Mengakses Kuis Tebak Doa

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Soal	Buka halaman utama, pilih menu tebak doa	Pilih jawaban	Menampilkan halaman soal berikutnya	Menampilkan halaman soal berikutnya	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan pengujian pada aplikasi pembelajaran doa dan adab berbasis android ini, di dapat hasil evaluasi dari kemampuan sistem. Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem aplikasi tersebut sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi pembelajaran doa dan adab berbasis android ini yaitu :

1. Aplikasi ini menggunakan database online, admin dapat mengakses seluruh konten yang ada pada aplikasi ini.
2. Terdapat materi doa dan adab dalam bentuk text gambar suara sehingga dapat mempermudah pengguna untuk menggunakan aplikasi.
3. Aplikasi ini memiliki menu latihan soal tebak doa untuk menguji wawasan pengguna tentang doa-doa.
4. Dapat digunakan dimana saja, karena aplikasi ini dirancang dan dapat berjalan di ponsel pintar (*smartphone*) yang berbasis android.

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi pembelajaran doa dan adab berbasis android ini yaitu :

1. Aplikasi hanya bisa berjalan pada *platform* Android (tidak *multi platform*).
2. Aplikasi ini masih terbatas sehingga masih memerlukan pembaharuan.
3. Tampilan aplikasi yang masih sederhana.