

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dimasa sekarang ini, banyak kalangan anak-anak yang telah menggunakan *smartphone* untuk berkomunikasi dengan orang tuanya ataupun hanya sekedar hiburan, sedangkan aplikasi yang menawarkan fasilitas pembelajaran sangatlah minim sehingga semakin diperlukannya aplikasi-aplikasi yang menunjang pembelajarannya terutama dalam bidang agama.

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin modern, beberapa tahun terakhir system operasi telepon cerdas yang sedang populer saat ini adalah Android. Sejak dibeli oleh Google, Android mengalami pertumbuhan yang sangat cepat. Pada bulan September 2012, pengguna Android telah mencapai 200 juta dan lebih dari 295.000 aplikasi telah tersedia di *Play Store*. *Android* merupakan open source sehingga setiap orang dapat membuat aplikasi untuk *Android* dan dapat menjualnya di *Play Store*.

Adapun permasalahan di TK RA Almira ini anak-anak terkadang masih kesulitan dalam membaca tulisan sehingga perlu dikembangkan dengan metode yang lain. Biasanya anak-anak belajar menghafal dengan cara mendengar dan mengikuti ucapan yang diucapkan gurunya, tapi anak mempunyai keterbatasan waktu untuk belajar disekolahan sehingga perlu belajar lagi diluar sekolah, terdapat berbagai macam buku pembelajaran doa-doa dan adab namun dari isi

buku tersebut tidak bersifat interaktif dan menarik sehingga dapat menurunkan minat belajar anak-anak karena anak-anak lebih suka dengan sesuatu yang menarik, banyak warna dan gambar. Maka dari itu perlu dikembangkan suatu metode pembelajaran untuk anak-anak usia dini dengan adanya aplikasi *mobile* yang dilengkapi dengan suara juga gambar dan video sehingga anak tertarik untuk menggunakan aplikasi dimana saja dan kapan saja, tentunya dibawah pengawasan orang tua.

Aplikasi doa ini merupakan aplikasi yang digunakan untuk mempermudah umat muslim dalam mengakses doa yang dapat membantu pengguna untuk selalu melafalkan doa sebelum melakukan aktifitas dan setelah beraktifitas. Sebagai solusi dari proses membantu para umat muslim dalam membaca doa menggunakan buku panduan doa yang relatif memakan waktu yang lama dan sulit.

Oleh karena itu, melalui skripsi ini penulis termotivasi untuk membuat aplikasi yang bisa mendukung perkembangan agama anak-anak. Berdasarkan latar belakang diatas inilah yang mendasari penulis dalam pengambilan judul skripsi **“Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Doa Dan Adab Berbasis Android Pada TK RA Almira Jambi”** dengan harapan aplikasi ini dapat bermanfaat bagi penggunanya terutama dari kalangan anak-anak.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan penelitian, yaitu :

- a. Bagaimana cara agar proses pembelajaran doa dan adab di TK RA Almira bisa di pahami anak-anak ?
- b. Bagaimana merancang aplikasi mobile tentang doa dan adab yang dapat berjalan di *Smartphone* berbasis android ?
- c. Bagaimana cara untuk melatih keseharian anak-anak usia dini dalam materi pembelajaran doa dan adab ?

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dari perancangan aplikasi pembelajaran doa sehari-hari berbasis android ini adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi dapat dijalankan pada perangkat yang mendukung sistem operasi di android 7.0 (Nougat) atau lebih tinggi.
- b. Aplikasi ini menyajikan kumpulan doa sebanyak 15 doa dalam bentuk gambar, text, suara dan menyajikan 10 materi adab dalam bentuk video.
- c. Aplikasi dirancang menggunakan Software Android Studio.
- d. Aplikasi ini dapat digunakan terutama untuk anak-anak TK RA Almira dalam melatih doa sehari-hari dan memahami tentang adab.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah.

- a. Membuat aplikasi mobile doa dan adab untuk anak muslim yang berbasis android yang dibuat dengan tampilan menarik yang dapat memikat anak-

anak sehingga timbul rasa ketertarikan untuk menggunakan aplikasi tersebut dan dapat membantu pembelajaran khususnya dalam bidang agama.

- b. Untuk menciptakan suatu aplikasi yang dapat menampilkan gambar suara dari doa-doa harian dan beberapa video tentang adab.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang dari perancangan ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagi Penyusun

Penyusun dapat belajar menganalisis mulai dari perancangan sampai mengimplementasikan suatu bentuk dalam membangun aplikasi android.

- b. Bagi Pengguna

Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu anak-anak TK RA Almira jambi dalam mempelajari atau mengamalkan doa dan adab setiap harinya.

- c. Bagi Lembaga

Dapat menambah referensi untuk menambah wawasan pengguna aplikasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penelitian ini diuraikan dalam beberapa bab yang sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada Bab ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan perancangan aplikasi pembelajaran doa dan adab berbasis android.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini memuat tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data, analisis data, pendekatan yang digunakan serta alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam penelitian tersebut.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang gambaran umum dari objek penelitian, analisis permasalahan dan kebutuhan sistem serta rancangan pengembangan *system*.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang uji coba terhadap program yang meliputi hasil implementasi, pengujian sistem atau perangkat lunak dan analisis yang dicapai oleh sistem atau perangkat lunak serta hal-hal yang merupakan kelebihan dan kekurangan sistem ini.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan hasil dengan hasil tersebut.