

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi merupakan suatu hal yang harus terus dikembangkan agar dapat beradaptasi dengan kebutuhan manusia yang semakin besar. Berbicara mengenai teknologi, pasti tidak terlepas dengan benda elektronik yang bernama komputer. Komputer tidak hanya berguna sebagai alat hitung saja, akan tetapi penggunaan komputer juga dapat bermanfaat dalam manajemen informasi sehingga dapat menunjang kegiatan perusahaan atau organisasi dalam berbagai skala. Komputer juga dapat membantu dalam pembuatan informasi agar tepat, cepat dan akurat.

Penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengolahan data merupakan alternatif yang saat ini dinilai sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data. Semakin cepat dan akurat data yang dihasilkan maka perangkat tersebut dikategorikan semakin baik.

Hoho Education Center yang beralamat di Jl. Otto Iskandar Dinata No.9 Jambi adalah salah satu tempat kursus di Jambi yang banyak diminati oleh anak sekolah dari jenjang kelas 4 SD Hingga kelas 12 SMA. Pada tempat Kursus ini terdapat berbagai macam pembelajaran mulai dari bahasa inggris, matematika, IPA, IPS, kelas TOEFL, dan persiapan IELTS. Dalam perkembangannya Hoho Education

telah memiliki banyak siswa yang berasal dari berbagai sekolah di Jambi. Banyaknya siswa sangat berpengaruh besar pada proses administrasi, misalnya pendaftaran siswa baru, penagihan pembayaran perbulan, hingga pengelolaan nilai siswa. Pada pemerosesan administrasi Hoho Education Center masih menggunakan sistem tradisional yaitu pencatatan data administrasi dengan buku besar. Proses administrasi sangat dibutuhkan untuk memantau perkembangan usaha pada Hoho Education Center.

Pada penerapannya ditemukan berbagai kelemahan dari penggunaan sistem pencatatan administrasi yang digunakan pada Hoho Education Center, yang mana pencatatan identitas siswa, nilai, dan pembayaran perbulan ditulis per item didalam buku besar sehingga memerlukan waktu yang panjang dalam pencatatan administrasi tersebut. Hal tersebut dianggap kurang efektif dan efisien dikarenakan dengan penggunaan sistem tersebut, sangat memungkinkan terjadinya kesalahan laporan administrasi yang ada pada Hoho Education Center. Banyaknya jumlah siswa, nilai yang bervariasi, mata pelajaran yang berbeda, dan identitas siswa yang memiliki kemiripan juga dapat mengakibatkan admin mengalami kesulitan untuk mengelola administrasi yang akurat, tepat, dan efisien. Dari permasalahan inilah, penulis ingin membuat sistem informasi yang memudahkan Hoho Education Center untuk dapat melakukan proses administrasi secara akurat, tepat, dan efisien.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka penulis tertarik melakukan analisis lebih lanjut mengenai permasalahan yang terjadi pada Hoho

Education Center menjadi penelitian yang dituangkan dalam bentuk skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Administrasi pada Hoho Education Center Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan kutipan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah **“Bagaimana merancang sistem informasi administrasi berbasis web pada Hoho Education Center?”**

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sekaligus untuk menghindari timbulnya pembahasan di luar tema dan topik permasalahan ini, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasannya sesuai dengan ketentuan penelitian ini.

1. Sistem Informasi yang dirancang hanya dibatasi pada siswa-siswa yang ada di Hoho Education Center.
2. Sistem Informasi yang dirancang dapat melakukan pencatatan laporan administrasi seperti mengelola data siswa, mengelola data kelas, mengelola data nilai, mengelola data iuran kursus, dan mencetak laporan di Hoho Education Center.
3. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP Database MySQL, dan Adobe Dream Weaver.

4. Metodologi pengembangan sistem menggunakan model *waterfall*.
5. Model perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu ;

1. Menganalisa sistem informasi administrasi yang saat ini berjalan di Hoho Education Center.
2. Merancang sebuah sistem informasi administrasi berbasis web di Hoho Education Center.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu Hoho Education Center dalam mengolah administrasi siswa .
2. Memberikan referensi bagi peneliti selanjutnya, khususnya bagi yang membahas mengenai sistem informasi administrasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum perusahaan, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, analisis input, analisis output, perancangan *output*, *input*, struktur data, dan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.